

ขั้นตอนที่ 4 ออกแบบพื้นหลัง

สร้างชิ้นงานใน Photoshop ออกแบบพื้นหลังเป็นสีแดงน้ำตาล สร้างแถบสีส้มขอบขาวไว้มุมขวาล่าง

1 เปิดโปรแกรม Photoshop สร้างไฟล์ชิ้นงานโดยเลือกเมนู File>New กำหนดค่าดังนี้

Width : 800 pixels
Height : 1120 pixels
Resolution : 300 pixels/inch
Color Mode : RGB Color
Background Contents : White

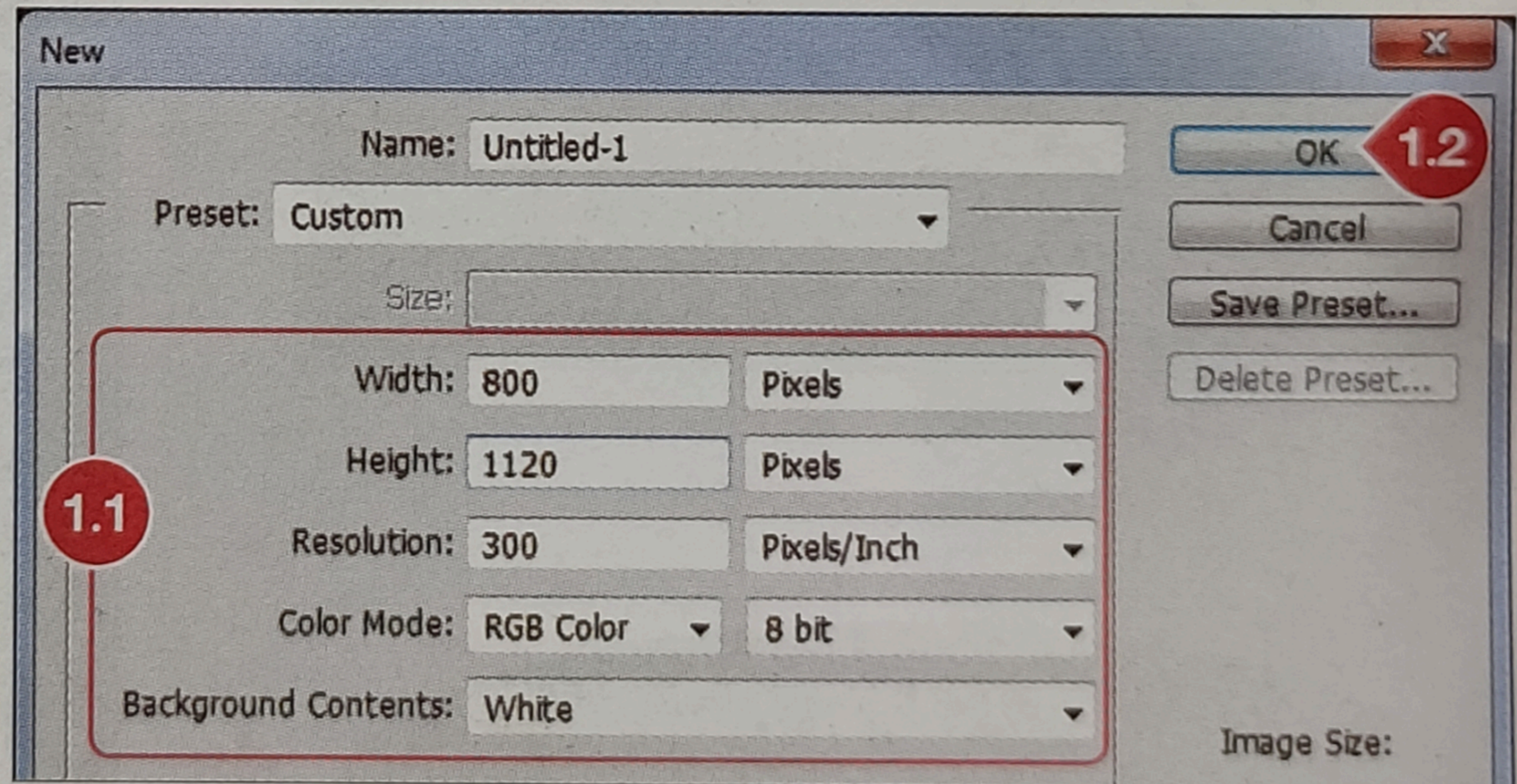
และคลิกปุ่ม OK





▲ สร้างพื้นหลังสีแดงน้ำตาล



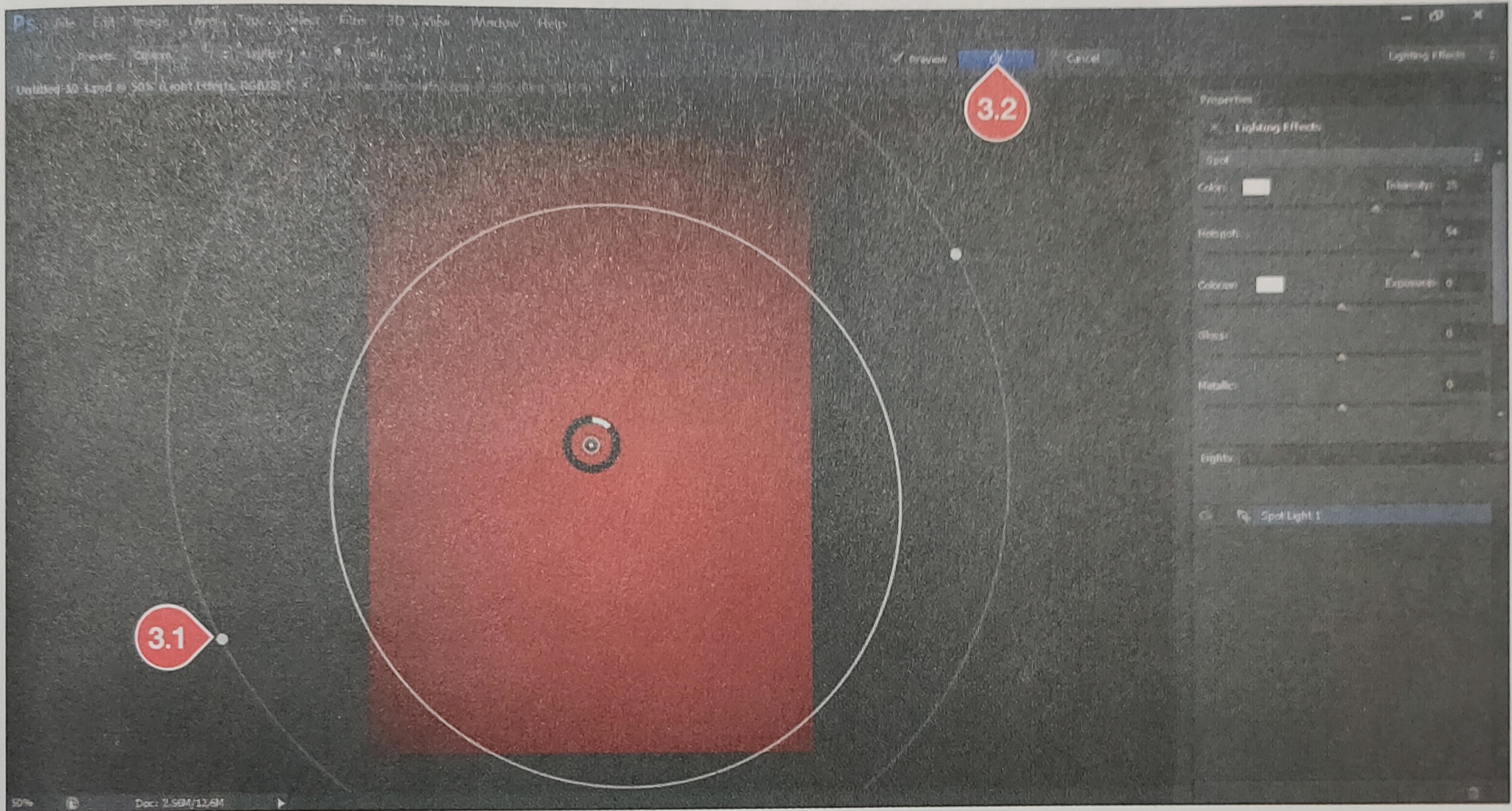
▲ สร้างพื้นแถบสีส้มด้านล่างขวา




2 สร้างสีพื้นหลังไล่โทนสีแดงน้ำตาล โดยกำหนดสี Foreground เป็นสีแดง (#CC0A0A), สี Background เป็นสีแดงเข้ม (#840505) คลิกเครื่องมือ  Gradient Tool คลิกเลือกรูปแบบการไล่สีเป็น  Radial Gradient ให้คลิกลากเมาส์จากตรงกลางของกระดาษออกแบบไปยังด้านซ้ายบน ดังภาพ




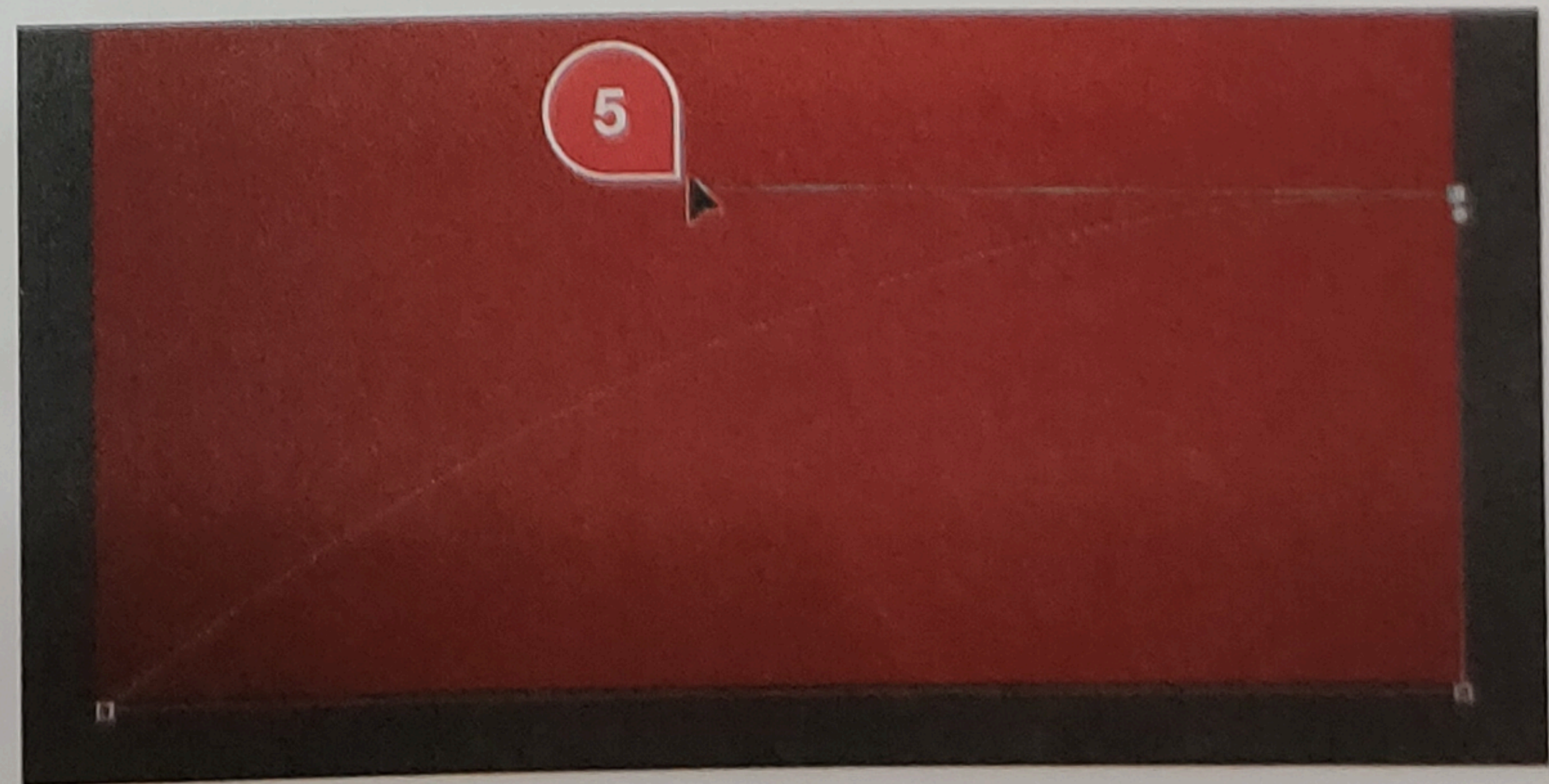
3 ปรับแต่งทิศทางของแสง โดยเลือกเมนู Filter>Render> Lighting Effects ให้คลิกจุดปรับแต่งทิศทางของแสงที่เส้น Lighting ทางด้านซ้ายปรับให้เป็นลักษณะดังภาพ เพื่อให้บริเวณขอบชิ้นงานมีสีเข้มขึ้น จากนั้นคลิกปุ่ม OK




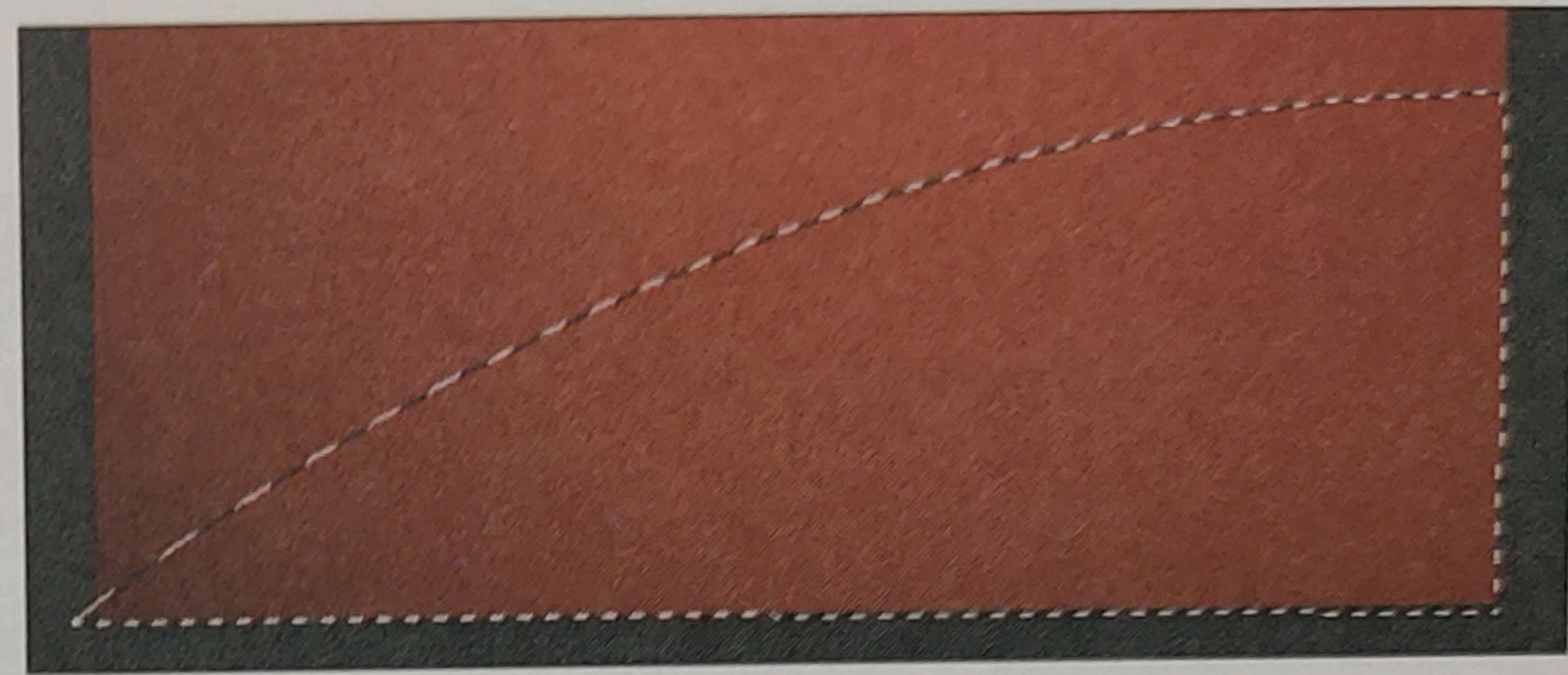
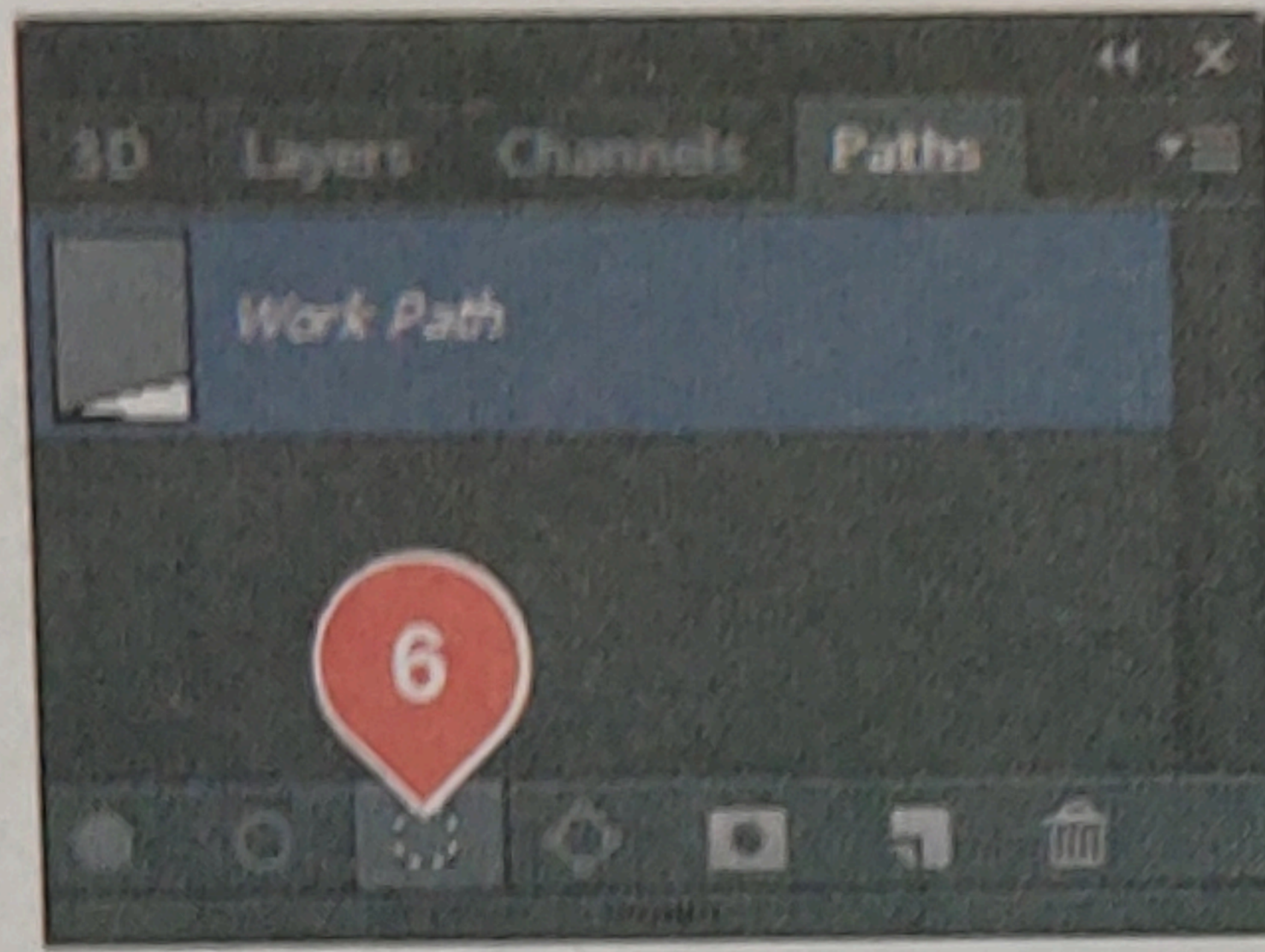
4 เราจะใส่พื้นที่สีขาวไว้มุมขวาล่างของชิ้นงาน ให้สร้างเลเยอร์ใหม่ กำหนดชื่อเลเยอร์ "White" คลิกเครื่องมือ  Pen Tool วาดเส้นสามเหลี่ยมที่มุมล่างขวาของกระดาษออกแบบ ดังภาพ




5 ดัดเส้นให้โค้ง โดยคลิกเครื่องมือ  Convert Point Tool นำเมาส์ไปที่จุด Anchor Point ที่จุดยอดมุม แล้วให้คลิกดึงเส้นแขนปรับออกมา ปรับแต่งเส้นให้มีลักษณะโค้ง ดังภาพ

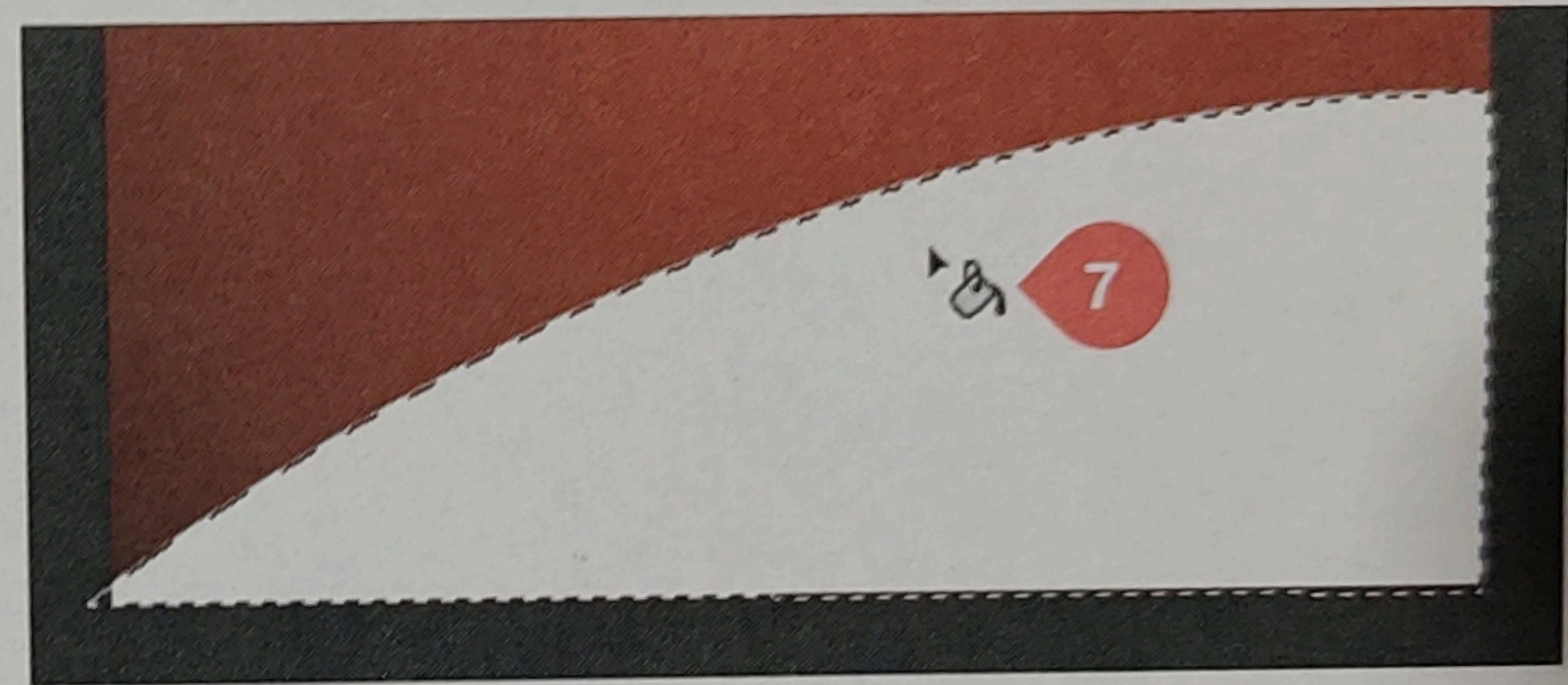



6 เปลี่ยนเส้นที่วาดให้เป็นการเลือกพื้นที่เพื่อจะเทสีขาว ให้เปิดพาเนล Paths โดยเลือกเมนู Window > Paths จากนั้นคลิกปุ่ม  Load path as a selection เปลี่ยนจากเส้นพาธเป็นเส้นเลือกพื้นที่

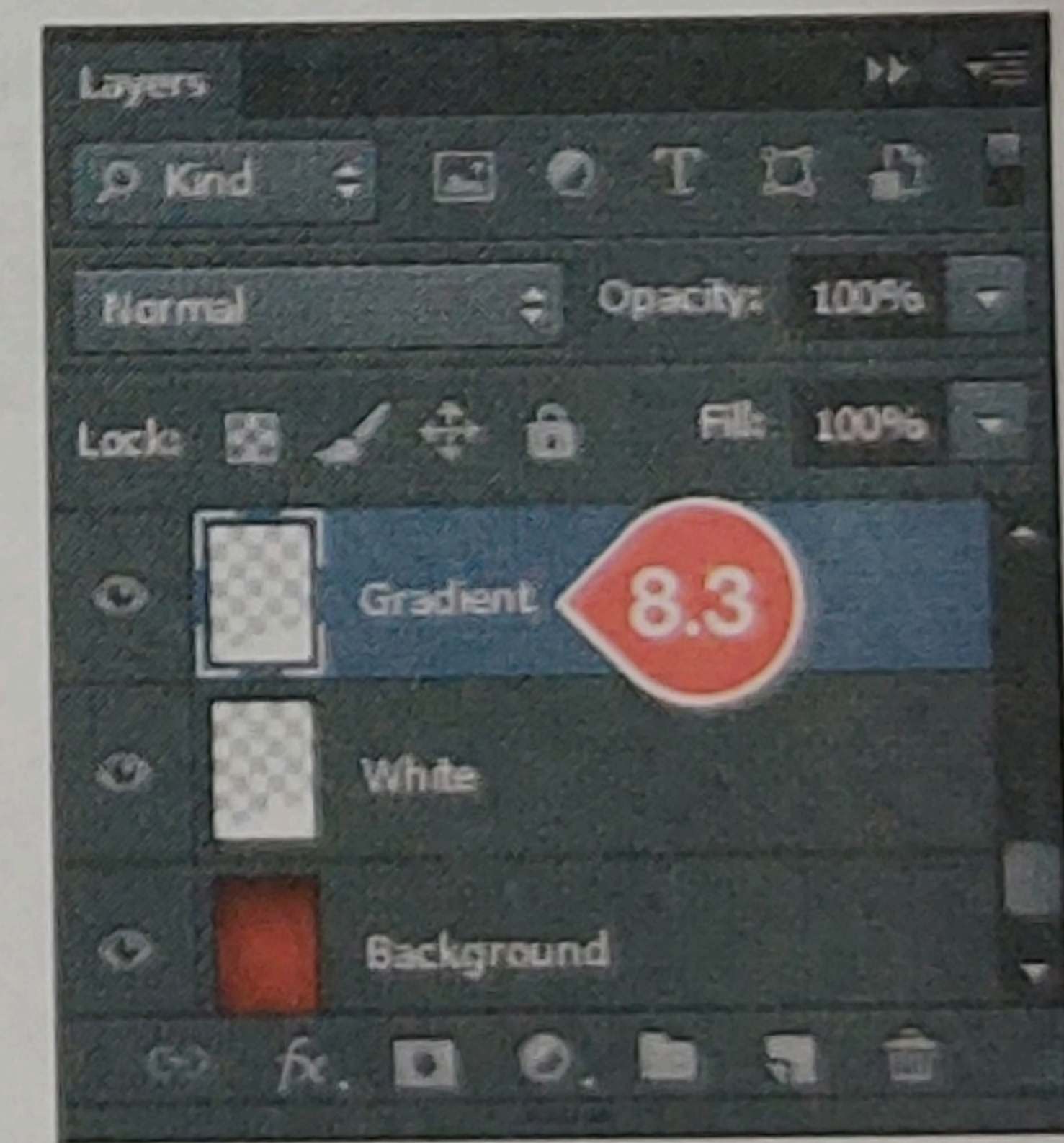
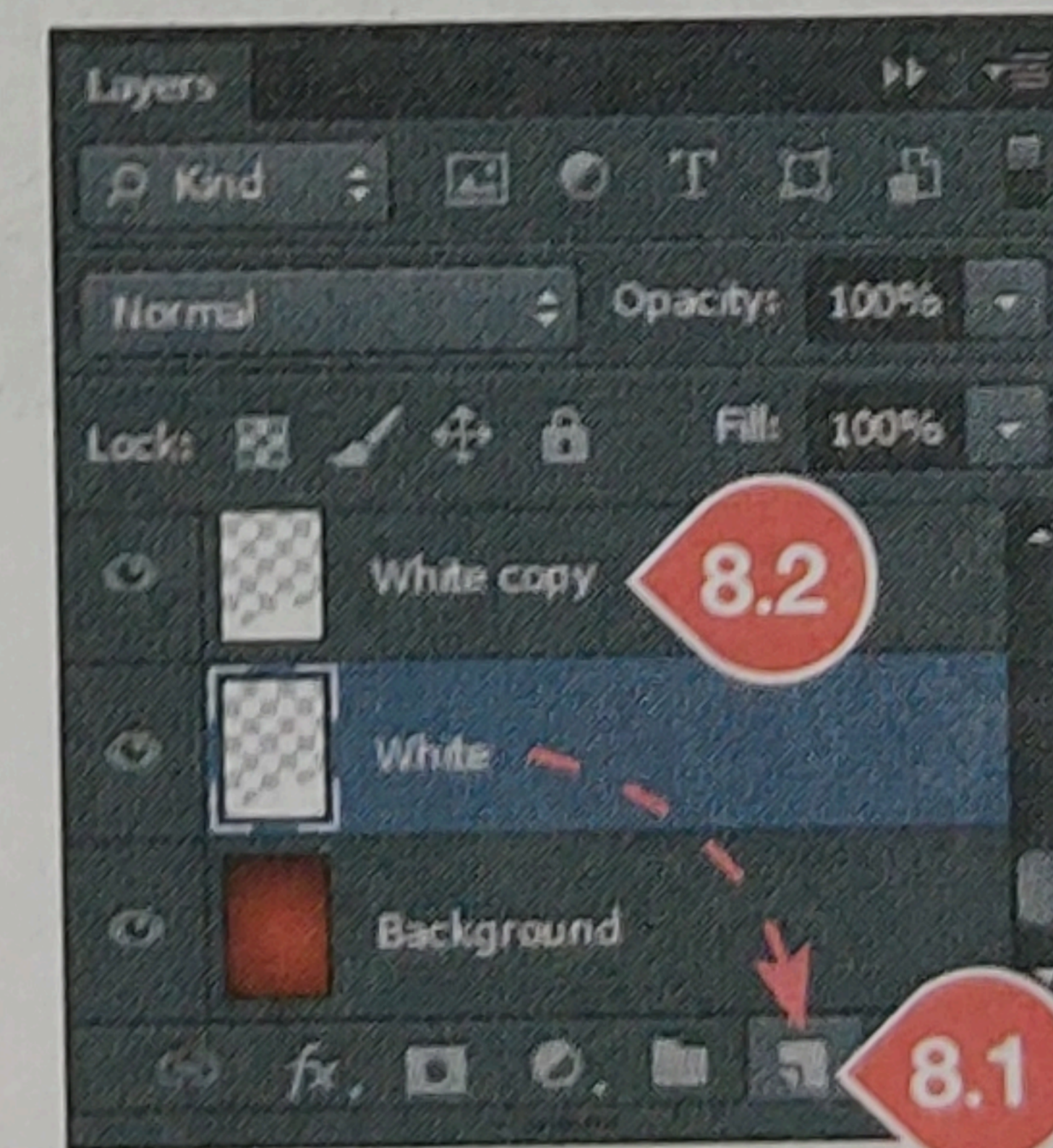


▲ เส้นที่วาดจะเปลี่ยนเป็นการเลือกพื้นที่

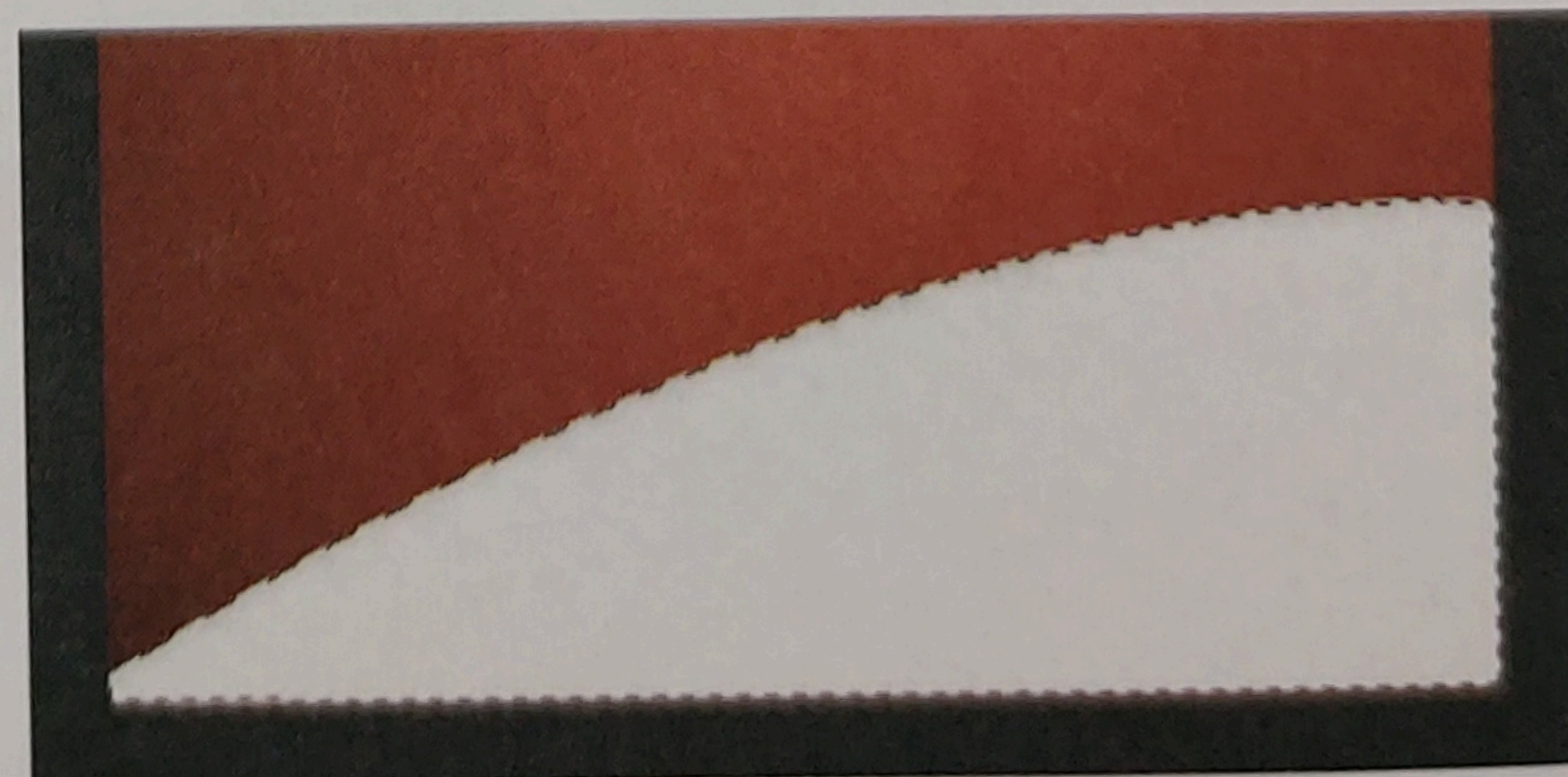
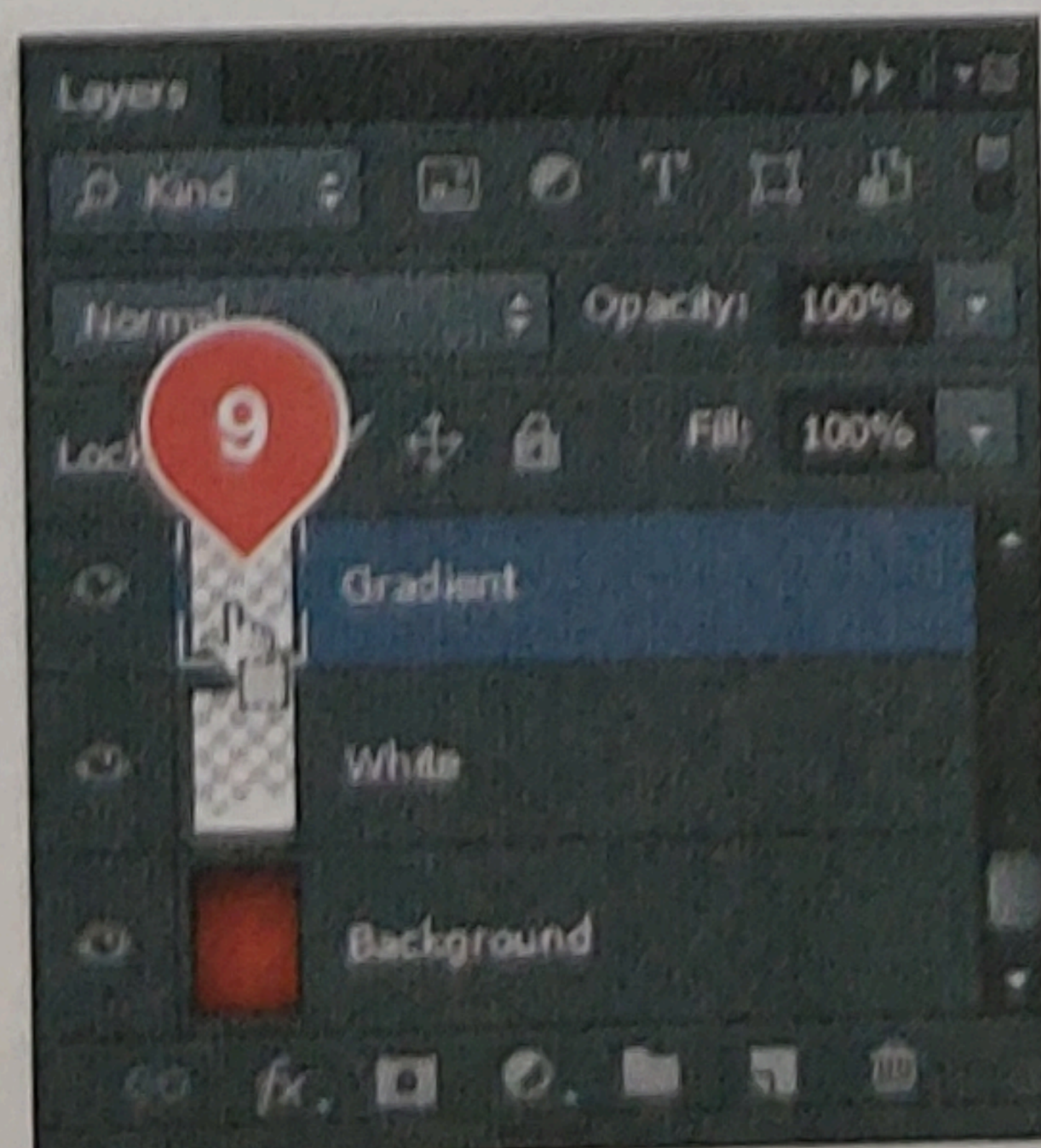
7 เทสีขาวลงในพื้นที่ที่เลือก โดยกำหนดสี Foreground เป็นสีขาว (#FFFFFF) คลิกเครื่องมือ  Paint Bucket Tool เทสีขาวภายในพื้นที่ที่เลือก จากนั้นกดคีย์ <Ctrl+D> เพื่อยกเลิกการเลือกพื้นที่



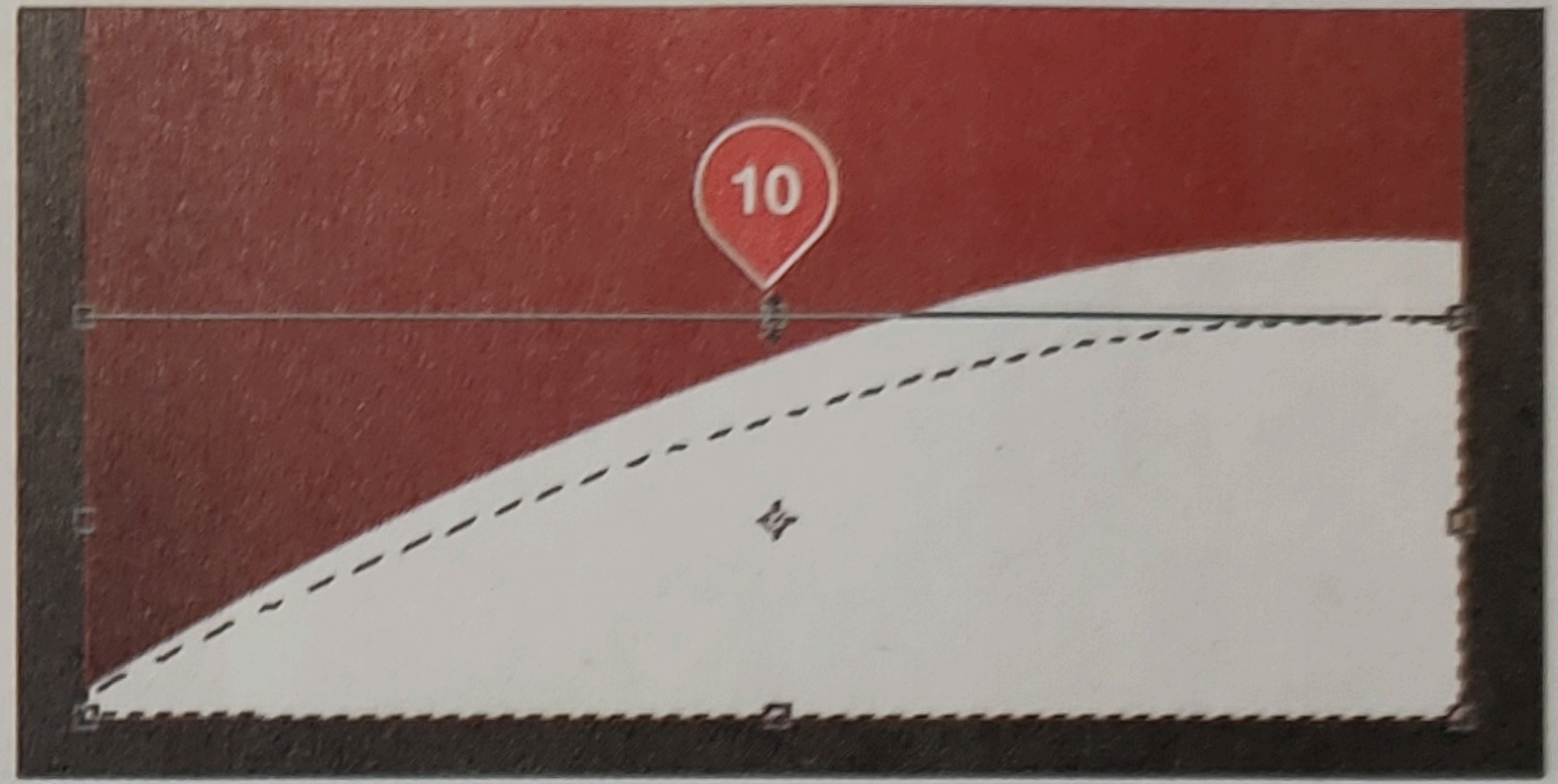
8 เราจะสร้างพื้นที่สีส้มลักษณะเดียวกับพื้นที่สีขาว ให้คัดลอกพื้นที่สีขาวออกมาอีกหนึ่งอัน โดยคลิกลาก เลเยอร์ "White" ไปทับปุ่ม  จะได้เลเยอร์ "White copy" ให้กำหนดชื่อเลเยอร์เป็น "Gradient"



9 เลือกพื้นที่สีขาวในเลเยอร์ "Gradient" เพื่อจะใส่สีส้ม ให้กดคีย์ <Ctrl> ค้างไว้แล้วคลิกเลเยอร์ "Gradient" พื้นที่สีขาวจะถูกเลือก



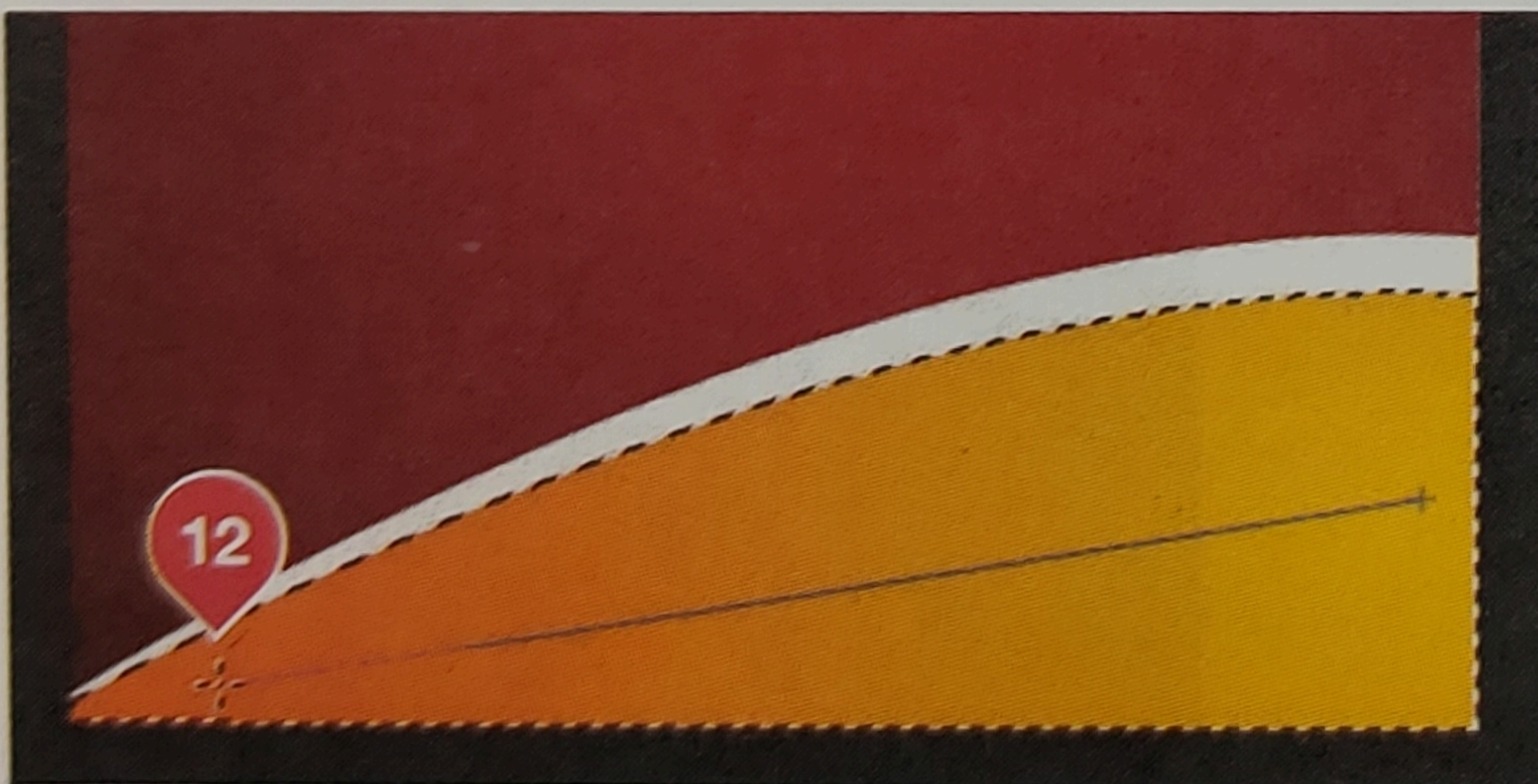
10 ย่อขนาดพื้นที่ที่เลือกให้เล็กลงเล็กน้อย โดยเลือกเมนู Edit>Free Transform แล้วคลิกจุดปรับด้านบนลากลงมาเพื่อย่อขนาดเล็กน้อย ดังภาพ



11 เราจะเทสีไล่โทนส้มเหลือง ให้กำหนดสี Foreground เป็นสีเหลือง (#FBCB1B), สี Background เป็นสีส้ม (#F37520) คลิกเครื่องมือ Gradient



12 เทสีไล่โทนส้มเหลืองลงในพื้นที่ที่เลือก โดยคลิกลากเมาส์จากด้านขวาไปด้านซ้าย จากนั้นกดคีย์ <Ctrl+D> เพื่อยกเลิกการเลือกพื้นที่ เราจะได้พื้นหลัง ดังภาพ



ผลลัพธ์พื้นหลังที่ได้ ▶

ขั้นตอนที่ 5 จัดวางภาพประกอบ

ขั้นตอนสุดท้ายให้นำภาพการ์ตูนและชามช็อกโกแลตเข้ามาจัดวางในชิ้นงาน จากนั้นนำภาพขนมอบกรอบมาจัดวางบนชามช็อกโกแลต และพิมพ์ข้อความตามต้องการ ชิ้นงานก็เสร็จ



▲ จัดวางภาพการ์ตูนและชามช็อกโกแลต

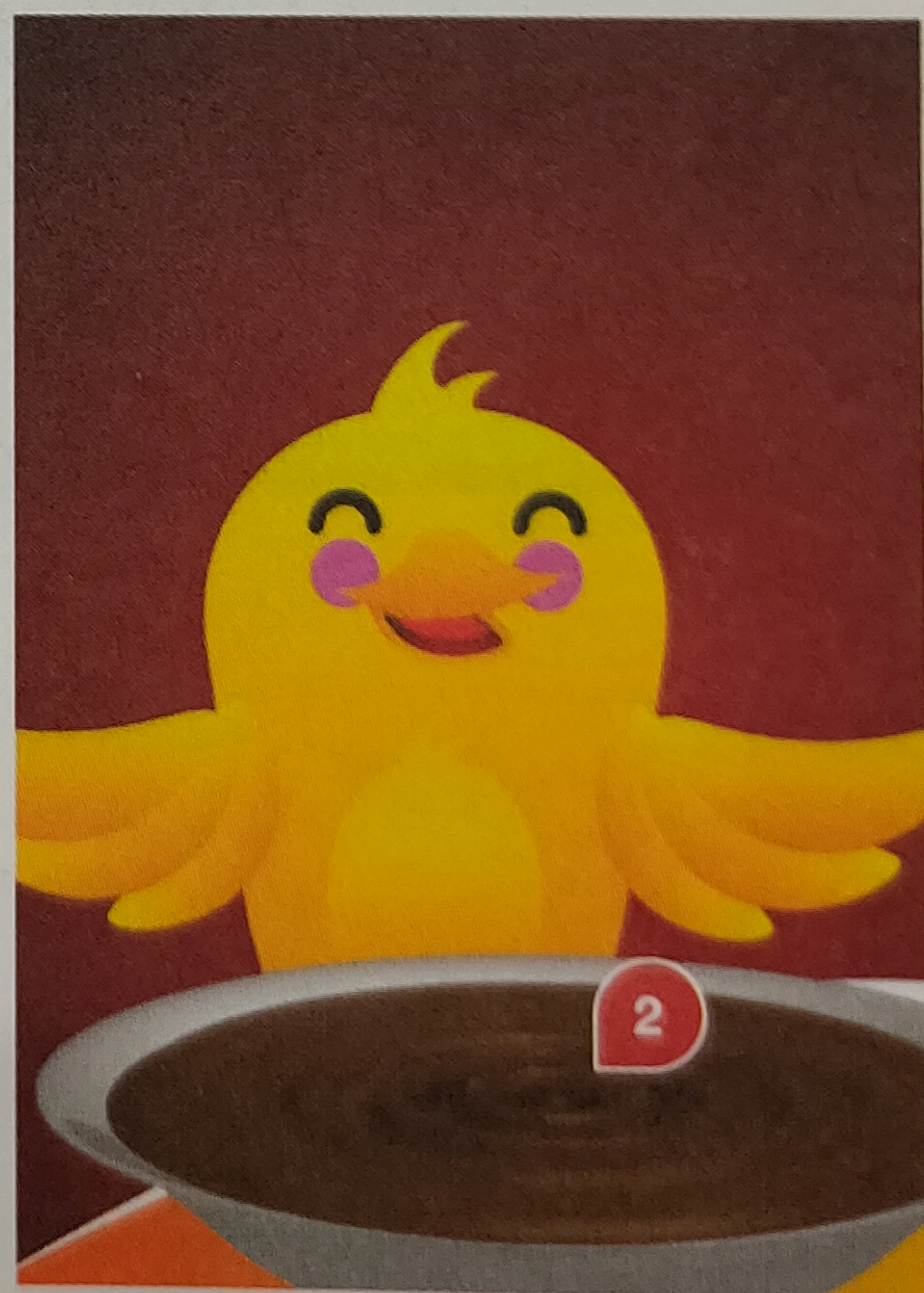


▲ จัดวางภาพขนมอบกรอบและพิมพ์ข้อความ

1 นำรูปการ์ตูนเข้ามา โดยเลือกเมนู File>Place คลิกเลือกไฟล์รูปการ์ตูนที่ได้สร้างไว้ ปรับขนาดรูปนกให้เล็กลง โดยเลือกเมนู Edit>Free Transform และจัดวาง ดังภาพ

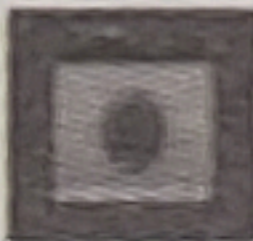


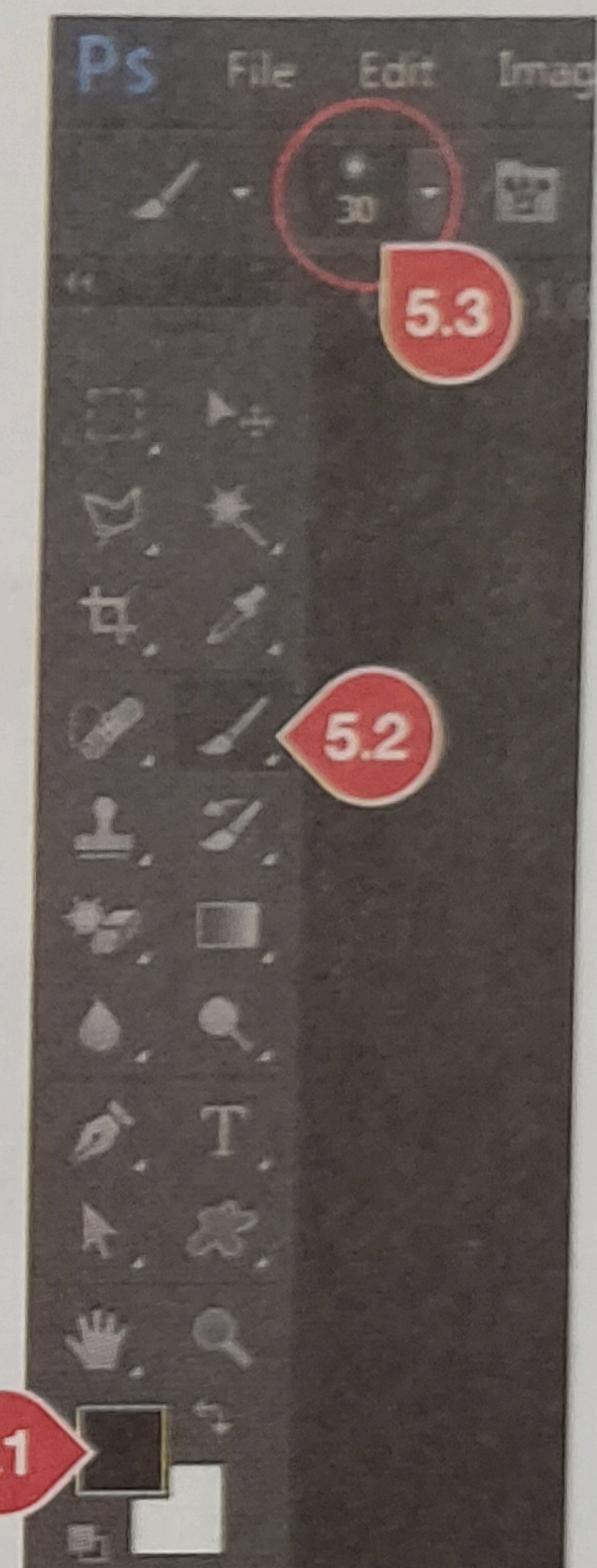
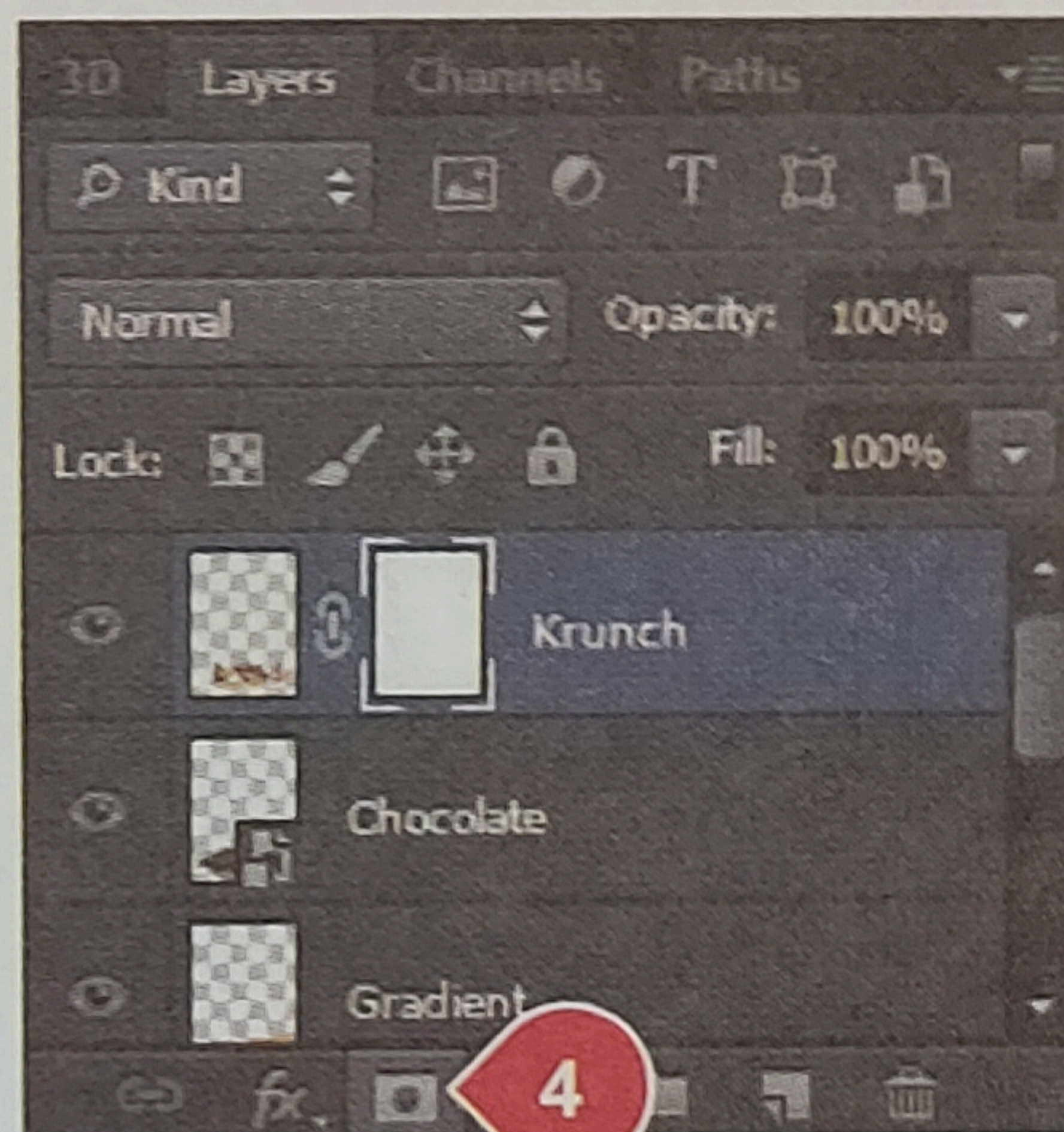
2 นำรูปชามช็อกโกแลตเข้ามาจัดวางด้วยวิธีเดียวกัน โดยจัดวางไว้ด้านล่าง ดังภาพ




3 นำรูปขนมอบกรอบ (Krunch.psd) เข้ามาวางบนชามช็อกโกแลตด้วยวิธีเดียวกัน



4 ต่อไปเราจะลบบางส่วนของขนมอบกรอบ เพื่อให้ดูเหมือนมีส่วนที่จมลงไป ในช็อกโกแลต ให้คลิกเลเยอร์ “Krunch” และคลิกปุ่ม  Add layer mask



5 กำหนดค่าเครื่องมือในการลบ โดยกำหนดค่าสีเป็นสีดำ คลิกเครื่องมือ  Brush Tool กำหนดรูปแบบหัวแปรงเป็น Soft Round ขนาด 30 px

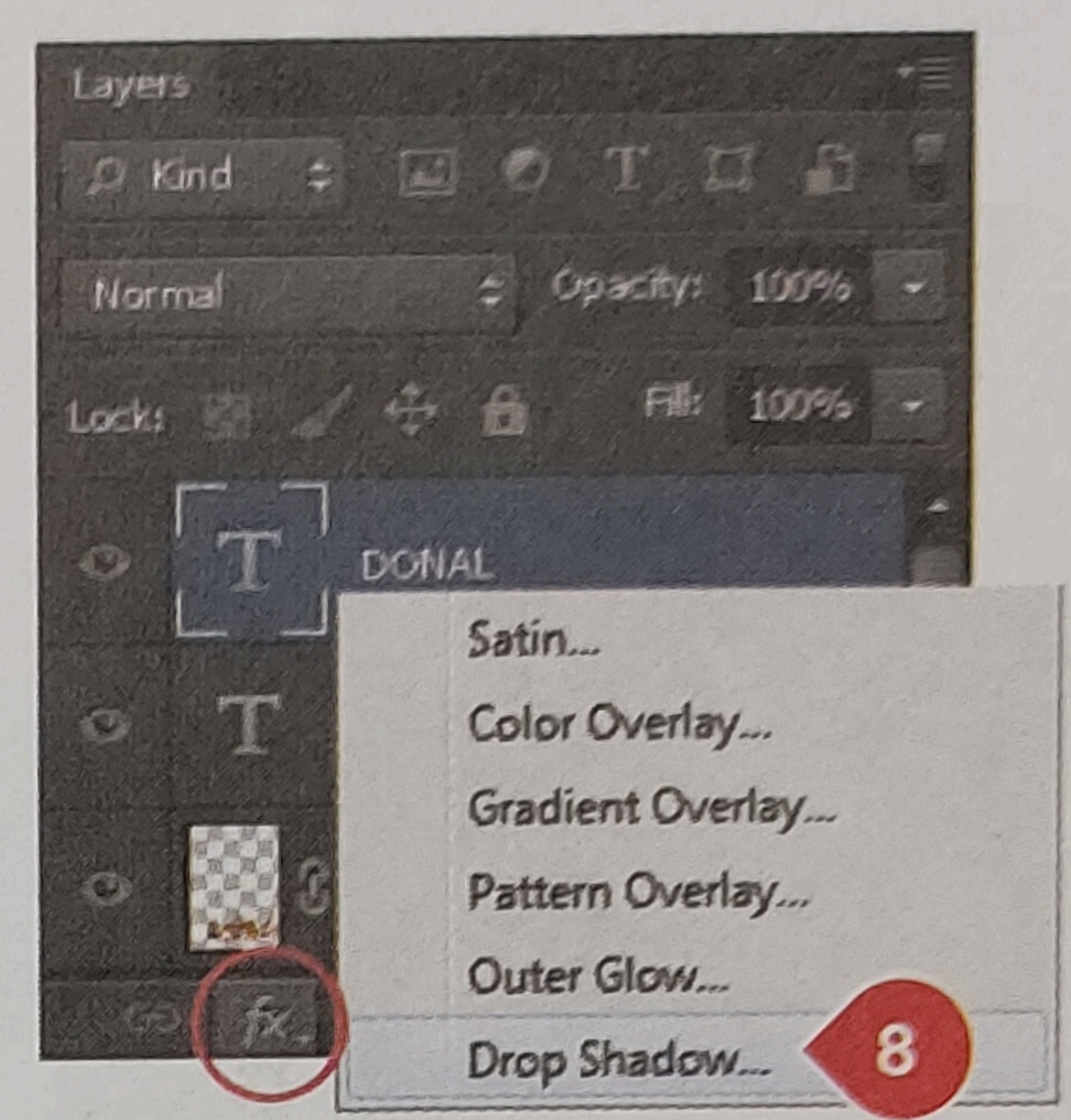
6 ลบส่วนล่างของขนมอบกรอบ โดยนำเมาส์ไประบายในบริเวณด้านล่างของขนมบางชิ้น เพื่อลบภาพบางส่วน จะดูเหมือนขนมจมอยู่ในช็อกโกแลต ดูสมจริงมากขึ้น



7 พิมพ์ข้อความประกอบเป็นสีขาว โดยคลิกเครื่องมือ **T** Type Tool กำหนดสีตัวอักษรเป็นสีขาว (#FFFFFF) เลือกรูปแบบฟอนต์และขนาดตามต้องการ พิมพ์ข้อความด้านบนของชิ้นงาน

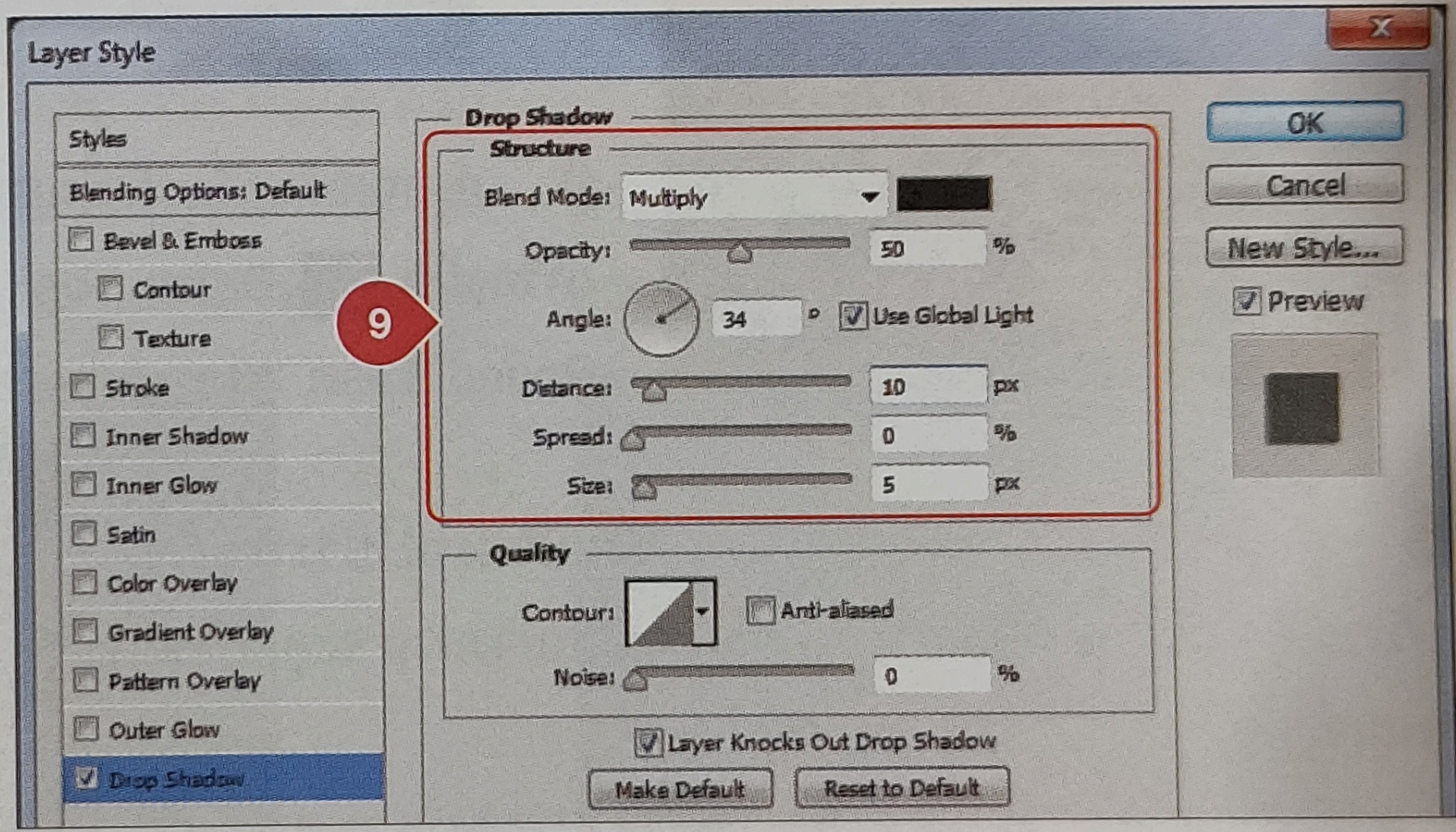


8 ใส่เงาให้ตัวอักษร โดยคลิกปุ่ม **fx** Add a layer style และคลิกเลือก Drop Shadow



9 กำหนดค่าเงา Drop Shadow ดังนี้

- Blend Mode** : Multiply
- Opacity** : 50%
- Angle** : 34
- Distance** : 10 px
- Spread** : 0%
- Size** : 5 px

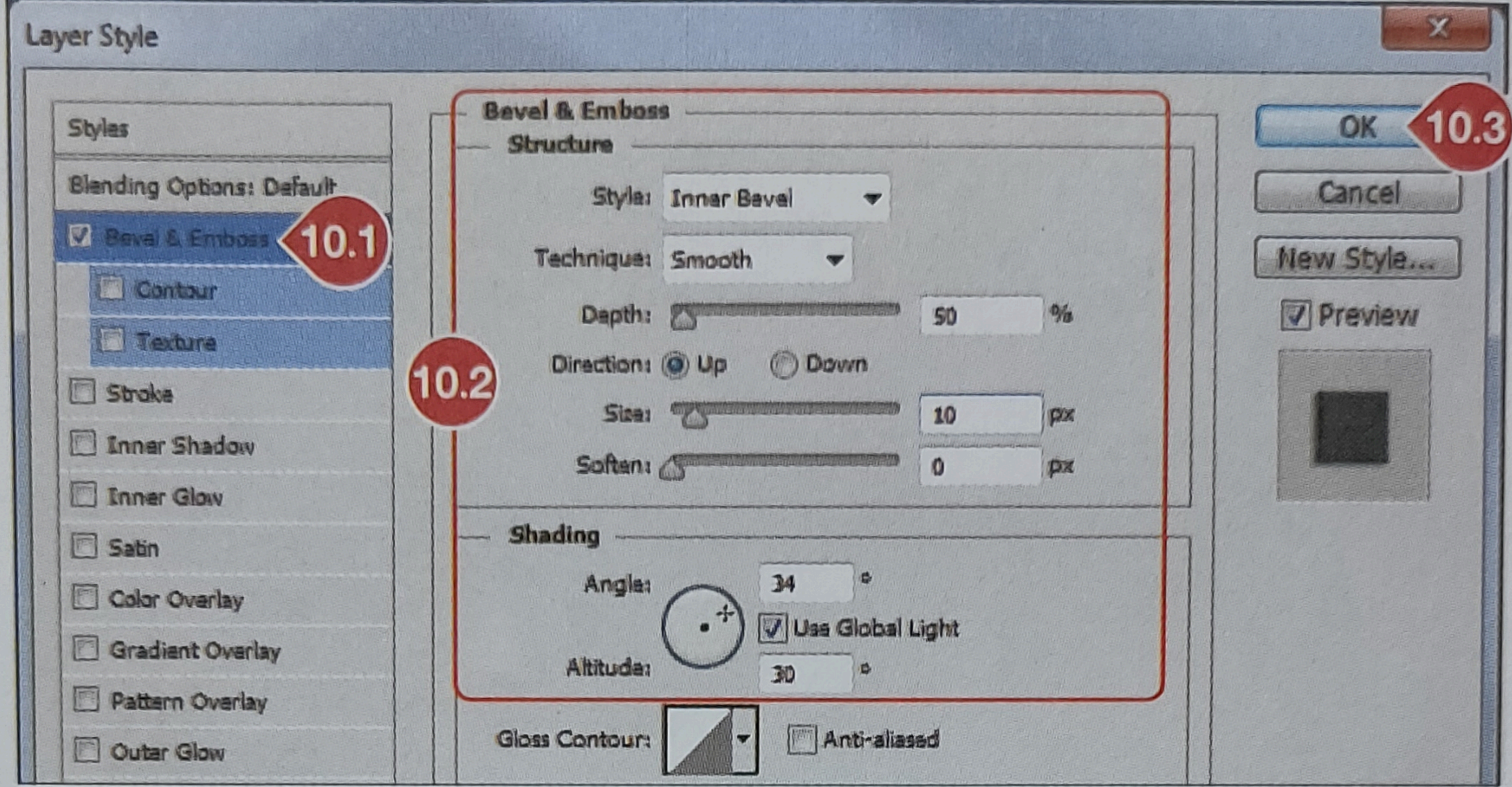


10 กำหนดให้ตัวอักษรเกิดความนูน โดยคลิกเลือก Bevel and Emboss กำหนดค่าดังนี้

- Style** : Inner Bevel
- Technique** : Smooth)
- Depth** : 50%
- Direction** : Up
- Size** : 10 px

- Soften** : 0 px
- Angle** : 34
- Altitude** : 30

และคลิกปุ่ม OK



งานสำเร็จ

