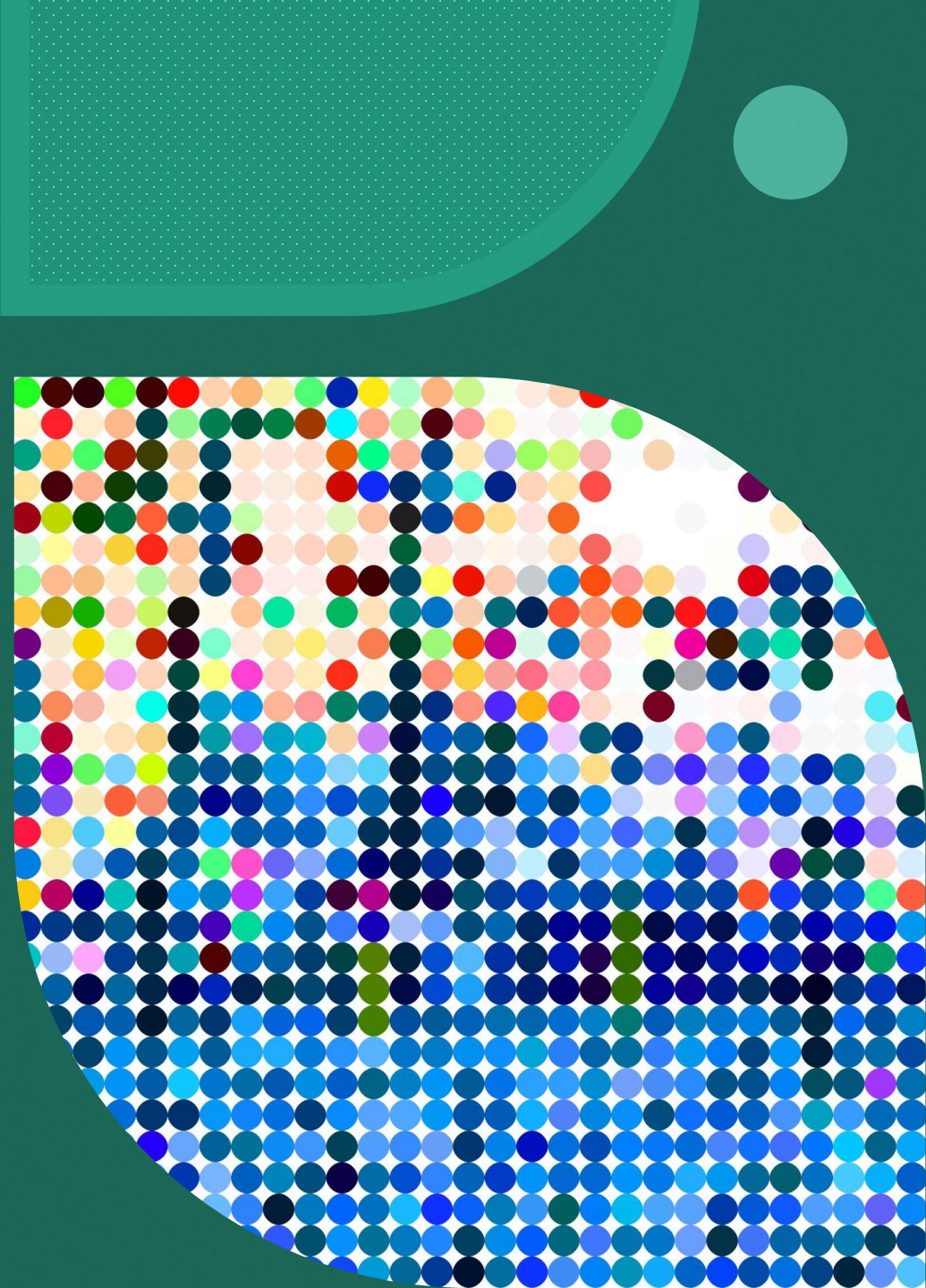


MHE5506 สัมมนาวัตกรรมการจัดการทุนมนุษย์และการประกอบการ

อาจารย์ ดร.พนิดา นิลอรุณ

panida.ni@ssru.ac.th



Business in Next Normal

1. การเปลี่ยนแปลงในยุควิถีใหม่

2. ช่องว่างในยุควิถีใหม่

COVID-19

Changes the world to
New Normal



Digital Transformation

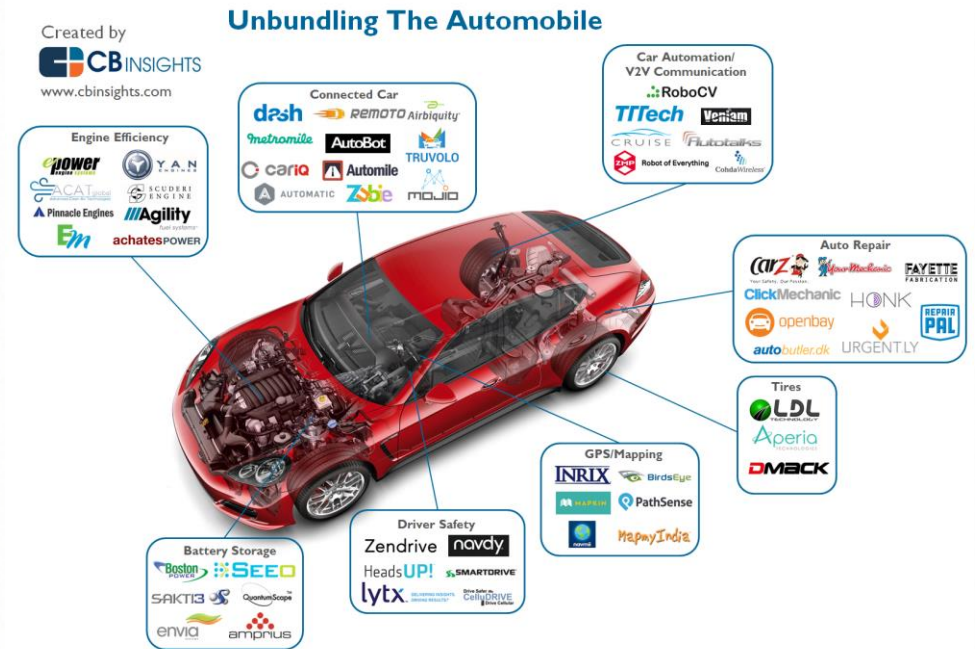


Interdependence in Global Value Chain

- Various Sources of Raw materials
- Economies of Scale
- Location



Unbundling The Automobile

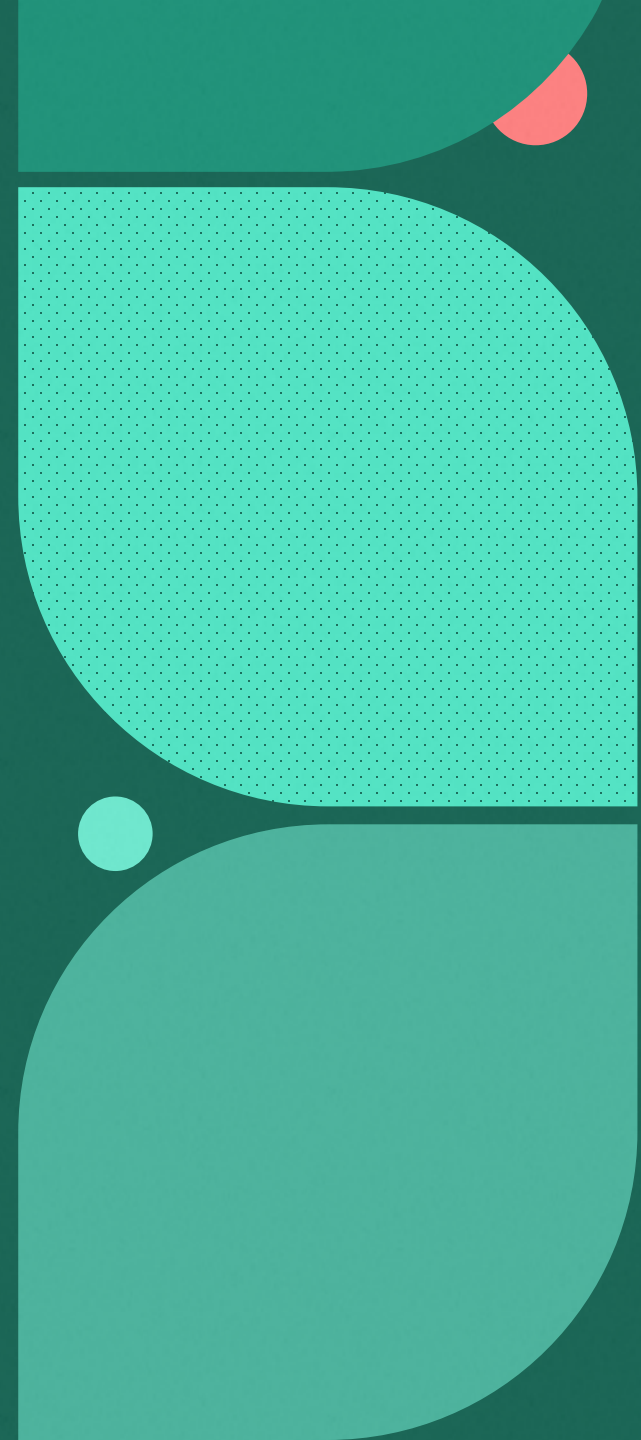


Structure of Thai Automotive Industry



Source: Thai Autoparts Manufacturers Association

The Effects of Covid - 19



1. Disruption of Global Supply Chain

กระจายฐานการผลิต

การพึ่งพาตัวเองในสินค้าสำคัญ Critical Supply Chain

การย้ายฐานการลงทุนออกจากจีน

Critical Industry Supply Chain: CISC

2. New Rule on Trade and Investment

Economic crisis
from health crisis



Protectionism comes around in many countries for protecting favored Industries from COVID crisis.



3. Tech war

Relocate
back to USA

Intervene
internal affair



ผลกระทบจากสงครามรัสเซีย-ยูเครน

1. การปรับราคาอาหาร ปลายทางป้องกันเครื่องปรุง
2. ราคาแก๊ส-ไฟฟ้า
3. ค่าก่อสร้างบ้านแพงขึ้นอีก 5-8%
4. บัญชีเงินต้นทุนพุ่ง 36-49% จากปี 2564
5. ภาคการท่องเที่ยวฟื้นตัวช้ากว่าที่คาด

บีบีซีไทย, 2022

ศึกมีข้าว-ยูเครน กระทบไทย กระทบโลก ยังไถ่บ้าง?

ตลาดหุ้นร่วงทั่วโลก
หากรัสเซียถูกแทรกแซงไม่ให้ทำธุรกรรมการเงินส่งผลกระทบต่อผู้ส่งออก นำเข้า

ราคาอูมิเนียม โลหะ เหล็ก พุ่งสูง เป็นประวัติการณ์
ผู้ประกอบการต้องหาช่องทางชำระเงินใหม่ การดำเนินงานจะเพิ่มขึ้น

ราคาน้ำมันแพงขึ้น
ยุโรปเสี่ยงวิกฤตน้ำมัน แก๊ส หากมาตรการแทรกแซงเข้มขึ้น จะทำให้ตลาดหุ้นหยุดซื้อขายชั่วคราว

อุตสาหกรรมอาหาร ราคาบรรจุกินก็ปรับขึ้นหลายเท่า
หากมาตรการแทรกแซงเข้มขึ้น จะทำให้ตลาดหุ้นหยุดซื้อขายชั่วคราว

หากรัสเซียออกจากระบบการเงินโลก ไทยต้องหาทางรับมือ ผู้ประกอบการไทยต้องหาแนวทางค้าขายกับประเทศที่ 3

SPRING BIZ | ที่มา : สภาหอการค้าแห่งประเทศไทย สมาคมธนาคารไทย-รัสเซีย | UPDATE 26 ก.พ. 65

4. Crisis is an opportunity to create alliances



นานาชาติ รวมใจ ช่วยไทยสู้โควิด

	สหรัฐอเมริกา บริจาควัคซีน Pfizer 2.5 ล้านโดส
	อังกฤษ บริจาควัคซีน AstraZeneca 415,000 โดส
	สวิตเซอร์แลนด์ บริจาค ATK 1.1 ล้านชุด เครื่องช่วยหายใจ 102 เครื่อง

- People's Bank of China initiated Digital Currency Electronic Payment (DCEP)

แนวคิดเงินหยวนดิจิทัล
อยู่ตรงกันข้ามกับ cryptocurrency

มีกฎหมายรองรับ และไม่ใช่เงินสกุลใหม่ ไม่ต้องอิงราคากับ สกุลเงิน หรือสินทรัพย์ใดๆ	มีลักษณะรวมศูนย์ เงินหยวนดิจิทัล ไม่อิงกับ เทคโนโลยี blockchain	มีดอกเบี้ย
---	---	-------------------

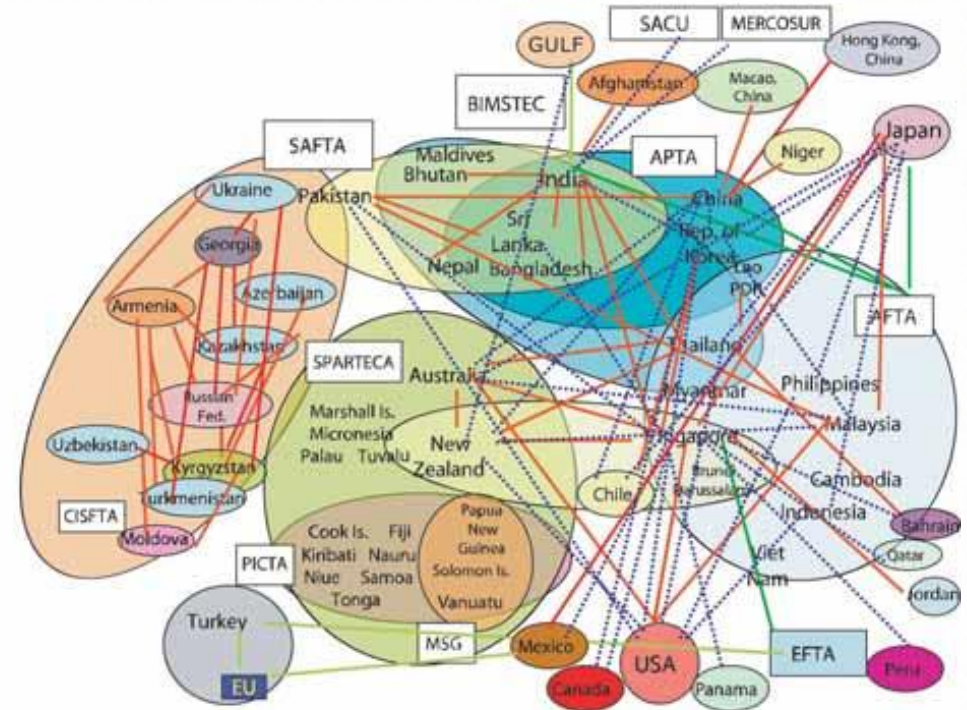


✓ Key Success

ภายใต้ตกลงระหว่างสมาชิก รวมถึง
สิทธิพิเศษอื่นๆ

เงื่อนไขด้านอื่นๆ เหนือกว่าประเทศ
นอกกลุ่ม

มีบทบาทด้วยความร่วมมือและ
ช่วยเหลือ



APTIAD, Feb 2007

Threats

การแข่งขันจะมากขึ้น

บางสาขาได้รับประโยชน์ บางสาขาได้รับผลกระทบ

ต้องมีการปรับตัวสำหรับบางกลุ่ม

การทำความเข้าใจต่อสาธารณะ

การจัดการผลกระทบบางกลุ่ม

เวียดนามมี FTA กับ 51 ประเทศ (ไทยมี 17 ประเทศ)

เวียดนามมี FTA กับ USA และ EU รวมทั้ง CPTPP ไทยไม่มี

CPTPP = Comprehensive and Progressive Agreement of Trans-Pacific Partnership

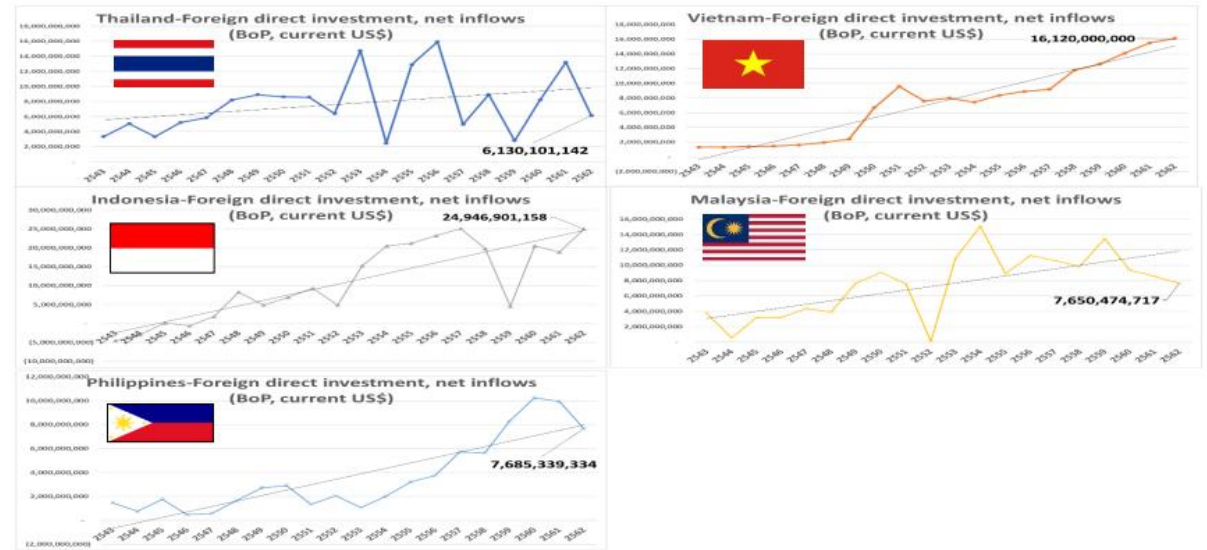
คือ ความตกลงหุ้นส่วนทางเศรษฐกิจภาคพื้นแปซิฟิก ที่ครอบคลุมในเรื่องการค้า การบริการ และการลงทุนเพื่อสร้างมาตรฐานและกฎระเบียบร่วมกันระหว่างประเทศสมาชิก ทั้งในประเด็นการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา มาตรฐานแรงงาน กฎหมายสิ่งแวดล้อม รวมถึงกลไกแก้ไขข้อพิพาทระหว่างรัฐบาลและนักลงทุนต่างชาติ

FDI: Foreign Direct investment

การลงทุนโดยตรงจากต่างประเทศ

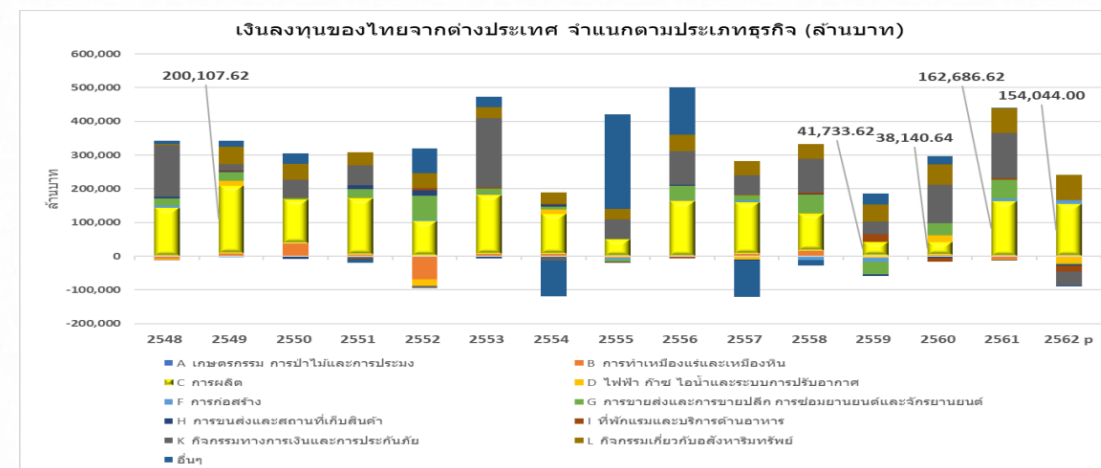
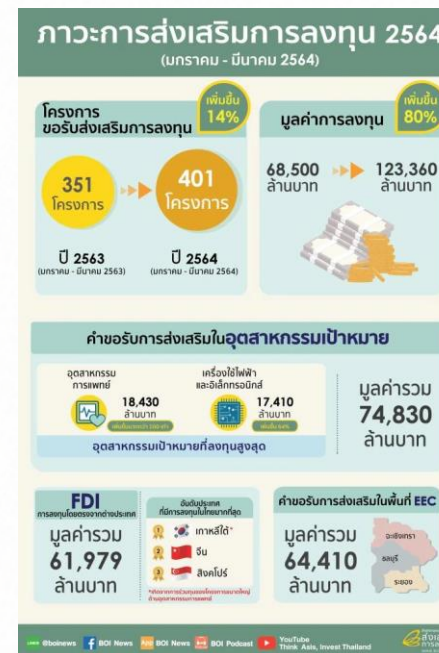
ในช่วง 10 ปีหลัง (2554 - 2565) ในประเทศไทย
เคลื่อนไหวผันผวนและมีแนวโน้มในทิศทางที่ทรง
ตัว หากเปรียบเทียบกับประเทศสำคัญในอาเซียน

อินโดนีเซีย มาเลเซีย ฟิลิปปินส์ และเวียดนาม
ดึงดูดเม็ดเงินจาก FDI (มูลค่าและความสม่ำเสมอ)



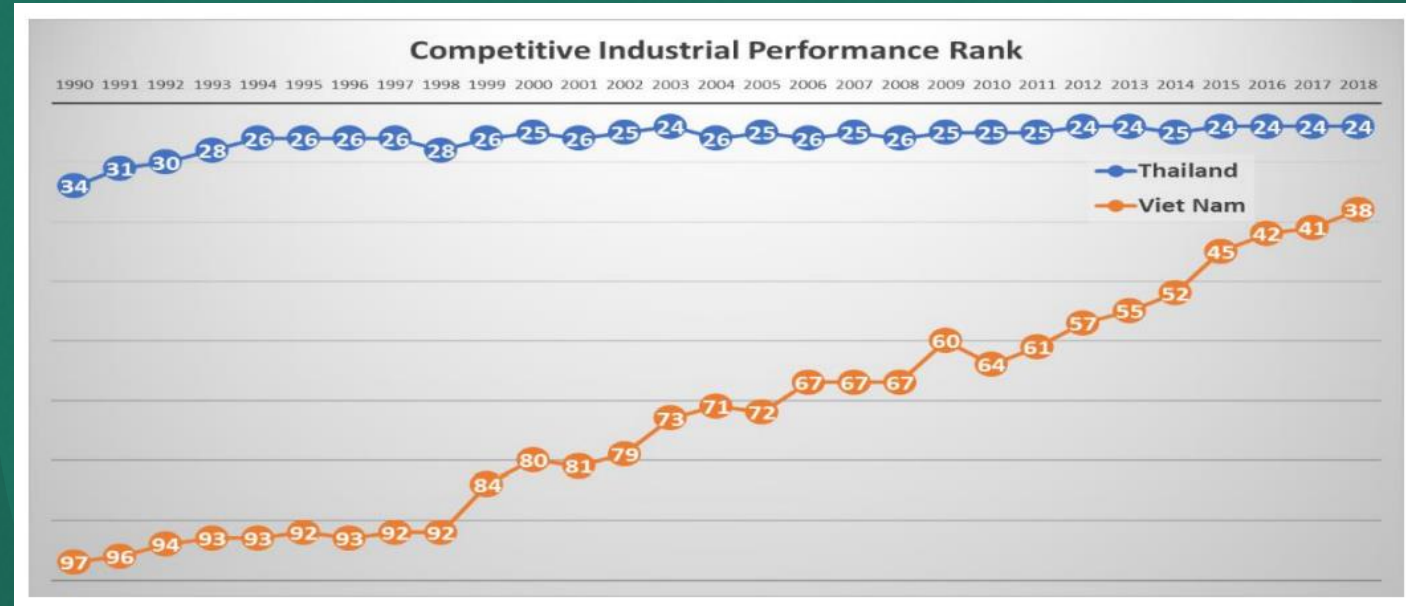
โครงการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจภาคตะวันออก (Eastern Economic Corridor Development: EEC)

- โครงการเขตพัฒนาพิเศษภาคตะวันออก ทำให้ในปี 2561-2562 มีเม็ดเงินจาก FDI ไหลเข้าสู่ภาคอุตสาหกรรมไทยเพิ่มขึ้นมาอยู่ที่ 162,686 และ 154,044 ล้านบาท
- การลงทุนในช่วงไตรมาสแรก (ม.ค.- มี.ค.) ปี 2564 มีค่าขอรับการส่งเสริมการลงทุนจำนวน 401 โครงการ มูลค่าลงทุนรวม 123,360 ล้านบาท มีอัตราเติบโตทั้งจำนวนโครงการและมูลค่าการลงทุนเมื่อเทียบกับช่วงไตรมาสแรกของปี 2563 โดยจำนวนโครงการเติบโต 14% และมูลค่าเติบโต 80%



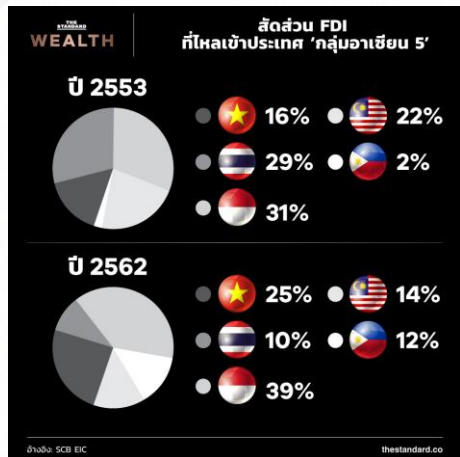
ความสามารถในการแข่งขัน ของภาคอุตสาหกรรมไทย

- ดัชนีสมรรถนะทางการแข่งขันด้านอุตสาหกรรม (Competitive Industrial Performance (CIP) Index) ในรายงานปี 2020 (ข้อมูลปี 2018) ไทยอยู่ในอันดับที่ 24 คงที่ติดต่อกันเป็นปีที่ 4 (ปี 2010 อยู่ในอันดับที่ 25 ปี 2000 อยู่ในอันดับที่ 25 และปี 1990 อยู่ในอันดับที่ 34)
- ในช่วง 20 ปีล่าสุด เวียดนามพัฒนาตัวเองสูงขึ้น 42 อันดับ ล่าสุดในปี 2018 (2561) ขยับสูงขึ้นมากมาอยู่ในอันดับที่ 38



เวียดนาม VS ไทย

- FDI ไหลทะลักเข้าเวียดนามจำนวนมาก
- เวียดนามมีข้อตกลง FTA มากกว่าไทยเกือบ 3 เท่า
- เวียดนามมีพัฒนาการด้านความหลากหลายของสินค้า
- ความสามารถทางการแข่งขันด้านแรงงานของเวียดนามดีขึ้นมาก
- ระบบโลจิสติกส์ของเวียดนามดีขึ้น



ประเทศไทยมีศักยภาพทางอุตสาหกรรมเป็นอันดับที่ 35 ของโลกจาก 64 ประเทศ (อันดับ 2 ของประเทศกลุ่มอาเซียน) โดยมีอุตสาหกรรมของไทยที่ติดอันดับ 1 ใน 15 ของโลกทั้งหมด 7 อุตสาหกรรม

- เมื่อเปรียบเทียบกับกลุ่มประเทศเอเชีย-แปซิฟิก อุตสาหกรรมของไทยที่ติดอันดับ 1 ใน 3 ของภูมิภาค (จาก 13 ประเทศ) ประกอบด้วย อุตสาหกรรมยางและพลาสติก อุตสาหกรรมการผลิตอาหารและเครื่องดื่ม และธุรกิจดูแลสุขภาพ อย่างไรก็ตาม ยังมีอีกหลายอุตสาหกรรมที่ไทยมีความสามารถในการแข่งขันต่ำกว่าประเทศอื่นในภูมิภาค สำหรับกลุ่ม ASEAN จะเห็นว่ามีหลายประเทศที่มีศักยภาพโดดเด่นจนติดอันดับ 5 ของโลก อาทิ เวียดนามในอุตสาหกรรมเสื้อผ้าและสิ่งทอ สิงคโปร์ในกิจการที่เกี่ยวข้องกับการเงินและอุตสาหกรรมคอมพิวเตอร์ อินโดนีเซียที่มีความชำนาญในอุตสาหกรรมการผลิตอาหารและเครื่องดื่ม และอุตสาหกรรมเหมืองแร่

Table 1. Industry potential ranking by country

1	United States	17	Taiwan	33	Sweden	49	Lithuania
2	China	18	India	34	Greece	50	Morocco
3	Germany	19	Netherlands	35	Thailand	51	Portugal
4	United Kingdom	20	Korea	36	Indonesia	52	Tunisia
5	Japan	21	Brazil	37	Peru	53	Czech Republic
6	France	22	Singapore	38	Philippines	54	Croatia
7	Italy	23	Argentina	39	Hong Kong	55	Romania
8	Saudi Arabia	24	Poland	40	Colombia	56	Hungary
9	Russian Federation	25	Finland	41	Malaysia	57	Slovak Republic
10	Spain	26	Belgium	42	Kazakhstan	58	Slovenia
11	Switzerland	27	Israel	43	Costa Rica	59	Latvia
12	Canada	28	Denmark	44	Brunei Darussalam	60	Cyprus
13	Ireland	29	Norway	45	Luxembourg	61	Bulgaria
14	Mexico	30	Chile	46	Vietnam	62	Iceland
15	Australia	31	Austria	47	South Africa	63	Estonia
16	Turkey	32	New Zealand	48	Cambodia	64	Malta

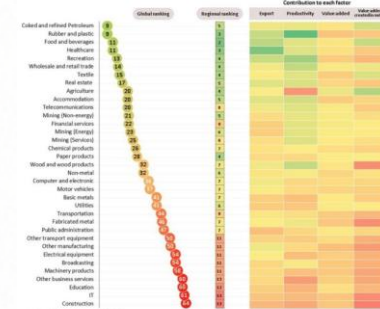
Source: OECD, calculation by Krungjai Research

Table 2. Industry potential ranking by country and sector

Industry	Rank 1	Rank 2	Rank 3	Rank 4	Rank 5
Agriculture, forestry and fishing	United States	Spain	China	Argentina	Canada
Mining and extraction of energy producing products	South Africa	Russian Federation	Germany	Canada	Indonesia
Mining and quarrying of non-energy producing products	Australia	China	Peru	South Africa	Spain
Mining support service activities	United States	Germany	Russian Federation	United Kingdom	India
Food products, beverages and tobacco	United States	China	Germany	Ireland	Indonesia
Textiles, wearing apparel, leather and related products	China	Vietnam	Italy	United Kingdom	Turkey
Wood and products of wood and cork	China	Canada	Malaysia	Germany	United Kingdom
Paper products and printing	United States	Germany	China	Sweden	Ireland
Chemical and allied chemical products	United States	Russian Federation	South Africa	India	Singapore
Rubber and plastic products	United States	China	Ireland	United Kingdom	Spain
Other non-metallic mineral products	China	Germany	United States	Spain	Italy
Metals	China	Spain	Russian Federation	Germany	United Kingdom
Fabricated metal products	China	Germany	United States	Italy	Korea
Computer, electronic and optical products	China	Spain	Russia	United States	Singapore
Electrical equipment	China	Germany	Spain	Russia	Indonesia
Machinery and equipment, exc	Germany	China	Spain	United States	Italy
Motor vehicles, trailers and semi-trailers	Germany	Spain	France	Russia	United States
Other transport equipment	United States	China	Russia	China	Germany
Other non-ferrous metal and production of machinery and equipment	China	Ireland	United Kingdom	United States	Germany
Arms, ammunition, explosives, nuclear and nuclear waste services	China	Germany	Canada	France	Italy
Construction	Malaysia	Germany	Australia	Italy	Ireland
Wholesale and retail trade, except of motor vehicles	United States	China	Germany	Spain	Russian Federation
Transportation and storage	United States	China	Spain	United Kingdom	Russia
Accommodation and food services	United States	Spain	France	United Kingdom	Turkey
Advertising, information and communication services	United States	United Kingdom	Germany	Hong Kong	Ireland
Information and communication	United States	United Kingdom	Italy	Indonesia	Spain
IT and other information services	India	United States	Vietnam	China	United Kingdom
Health and human services	United States	United Kingdom	United States	Singapore	Germany
Non-metallic mineral products	United States	Italy	France	United Kingdom	Spain
Other business services	United States	France	Germany	United Kingdom	Spain
Public administration and defence, compulsory social security	France	Spain	Netherlands	Canada	Peru
Manufacturing	United States	Germany	Italy	United Kingdom	Russia
Finance, health and social work	United States	Germany	Italy	Spain	United Kingdom
Arts, entertainment, recreation and other services activities	United States	United Kingdom	Germany	China	Turkey

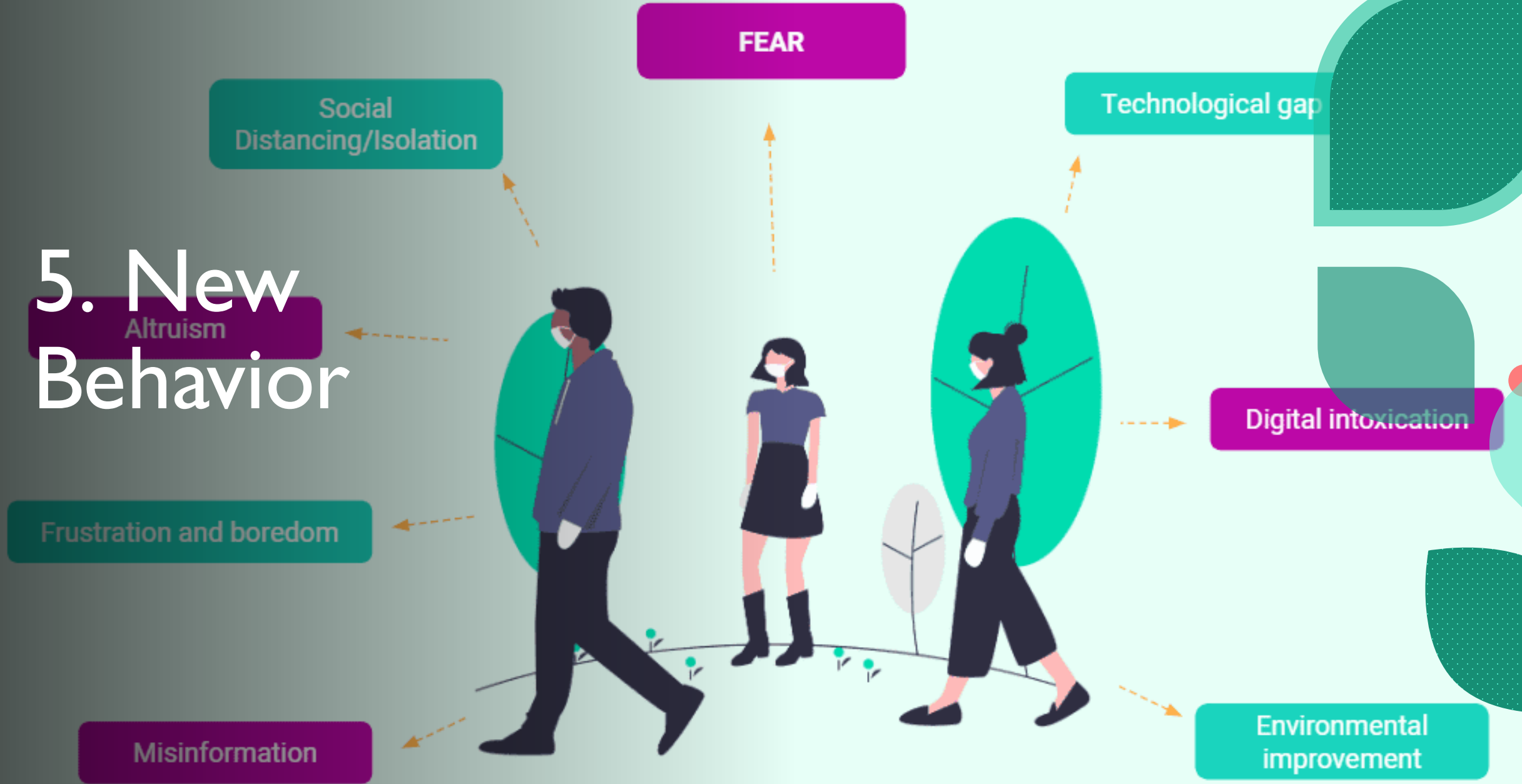
Source: OECD, calculation by Krungjai Research

Figure 2. The sectoral potential ranking



Source: OECD, calculation by Krungjai Research
Data: Input-output tables (2010) and GDP estimates, Cambodia, Canada, Chile, China, Colombia, Costa Rica, Czech Republic, Denmark, France, Germany, Greece, Hong Kong, Hungary, India, Indonesia, Ireland, Italy, Japan, Korea, Luxembourg, Malaysia, Mexico, Netherlands, New Zealand, Norway, Peru, Poland, Portugal, Romania, Russian Federation, South Africa, Spain, Sweden, Switzerland, Taiwan, Thailand, Turkey, United Kingdom, United States, Vietnam, and Viet Nam

5. New Behavior



5 อันดับแรกของพฤติกรรม การเปลี่ยนแปลง ผู้บริโภคไทย

- 50% ยกเลิกการเดินทาง
- 45% เริ่มซื้อของกินของใช้สำหรับในเวลาฉุกเฉิน
- 44% เริ่มทำงานที่บ้าน (Work From Home)
- 41% ใช้บริการ Food Delivery
- 38% ลดการใช้จ่าย

เทคโนโลยีและนวัตกรรมกำลังตอบโจทย์ ความฉ่ำเกี้ยวและความไม่เคยพอของคน

- ความอดทนต่ำ ความเร็วเป็นเรื่องใหญ่
- **Plan obsolescence**
- **Fast innovation paradox**



Connect closer and wider

- Connect everywhere
- Connect everything
- Connect faster



Data as assets and weapons

Over 40% of world population
will be monitored

IOB หรือ Internet of Behavior

เป็นโครงข่ายที่เกิดจากตัวบุคคลในโลกดิจิทัล

IOT หรือ Internet of Things

ข้อมูลจากอุปกรณ์ดิจิทัล สามารถบ่งบอกถึงพฤติกรรมของเรา



Benefits of IoB



Analyze
customer
buying habits
across
platforms



Study
previously
unobtainable
data about how
customers
interact with
devices and
products



Gain deeper
insights into
where a
customer is in
the buying
journey



Provide real-
time point-of-
sale
notifications
and target ads



Quickly resolve
issues to close
sales and keep
customers
happy

คุณอ่านหนังสือพิมพ์ครั้งสุดท้ายเมื่อไหร่?



มติชน
online



ข้อมูลมหาศาล

หลากหลายรูปแบบและช่องทาง

- ทุกคนเป็น **Reporter and Audience** ในเวลาเดียวกัน
- เป็นพื้นที่ส่วนตัวและข้อมูลที่ออกมาเป็นไปตามเจ้าของออกแบบ
- ข้อมูลจะมีมาก คุณภาพและความน่าเชื่อถือเป็นสิ่งที่คนรับข้อมูลต้องกรองเอง



6. New Commercial Model

- E - Commerce
- Digital Platform
- Digital Payment
- Robotic and AI



7. Innovation will come out faster than ever

นวัตกรรม เหนือชั้นที่จะทำให้ธุรกิจอยู่รอดในการแข่งขันที่รุนแรงมากขึ้นและคู่แข่งที่เก่งขึ้นจากเทคโนโลยีและโอกาสที่กว้างกว่าแต่ก่อน

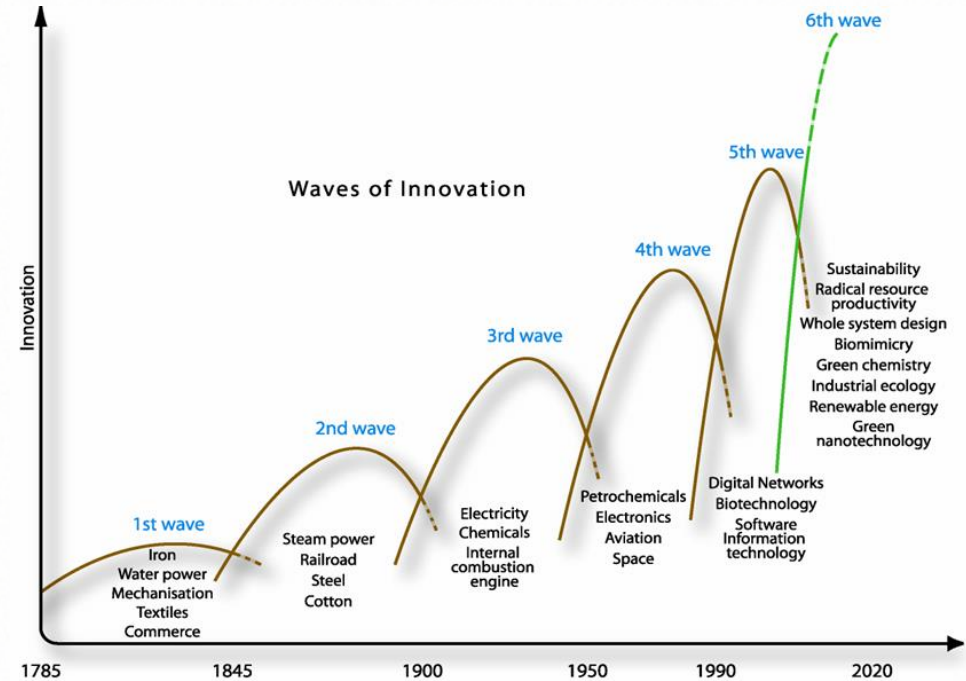
https://www.youtube.com/watch?v=P8k__xG4XIU



Waves of Innovation

ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีนำไปสู่การปฏิวัติของภาคอุตสาหกรรมอย่างต่อเนื่อง โดยอุตสาหกรรมเดิมจะค่อยๆ ถูกทำลายลงด้วยนวัตกรรมและอุตสาหกรรมใหม่ หรือ เรียกว่า **Creative Destruction**

Joseph Schumpeter



Sources: The Theory of Economic Development (1912),
Capitalism, Socialism and Democracy (1942)

Types of Innovation

Schumpeter defined INNOVATION as

It could be the introduction of new goods

- **Product Innovation**

Of an improved or better method of production

- **Incremental or Process Innovation**

Opening of a new market or Discover of unmet need

- **Radical or Disruptive Innovation**

Better organization of any Industry

- **Business Model Innovation**



Who will do Innovation?

สัดส่วนของผู้ขอสิทธิของทรัพย์สินทางปัญญา

SMES และ Startups
สร้างนวัตกรรม 1 ใน 5



18% SMES,
individual inventors



10% Universities
and public research
organizations





72% Large enterprises



Notes
Notas

657

1  100 

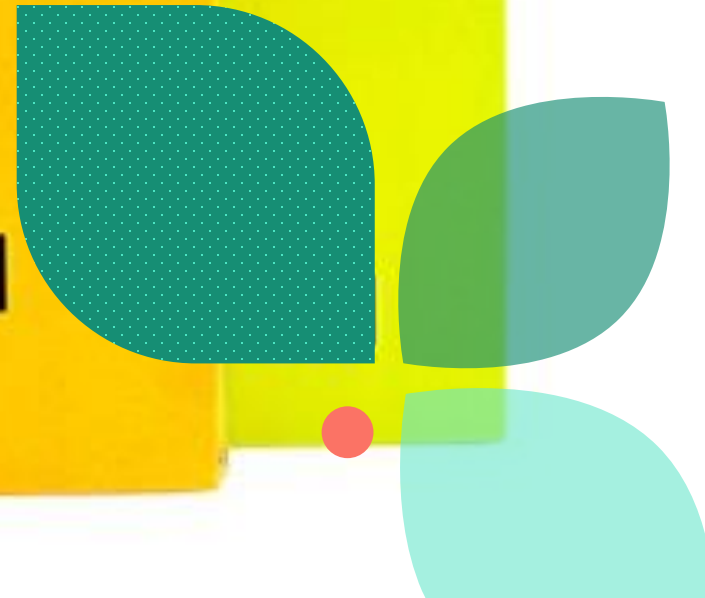
2 7/8in x 3 7/8in

73mm x 98.4mm

Cont. 100 sheets

3M

3M



Innovator vs Entrepreneur

Innovator – Invent things



Entrepreneur – Get innovation adopted



Urbanization – Smart City

เมืองใหญ่ในประเทศต่างๆ จะขับเคลื่อนความก้าวหน้าในอนาคตในรูปแบบการพัฒนาทุกด้าน อาทิ การคมนาคม ระบบสาธารณสุข ปลอดภัยในรูปแบบอัจฉริยะ



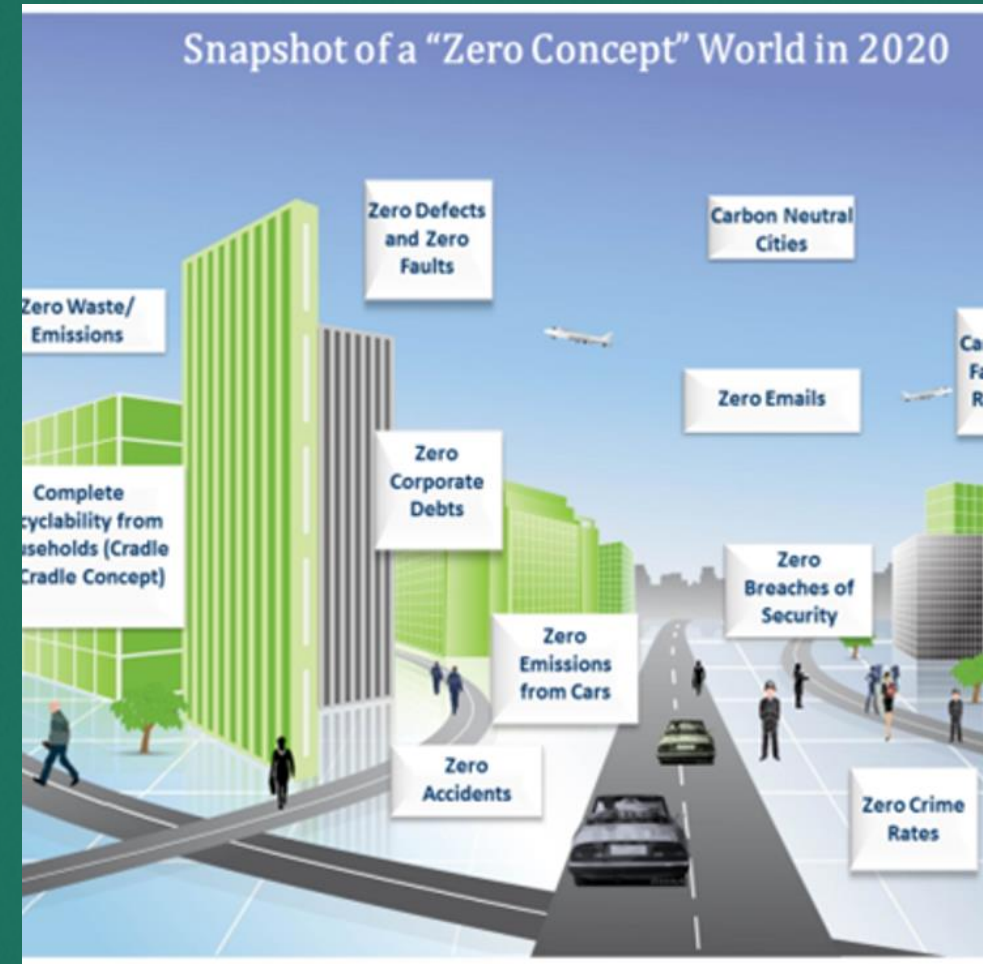
Top 10 Smart Cities 2021

Rank	City	Change in rank from 2020
1	Singapore	-
2	Zurich, Switzerland	▲ 1
3	Oslo, Norway	▲ 2
4	Taipei, Taiwan	▲ 4
5	Lausanne, Switzerland	New entry
6	Helsinki, Finland	▼ 4
7	Copenhagen, Denmark	▼ 1
8	Geneva, Switzerland	▼ 1
9	Auckland, New Zealand	▼ 5
10	Bilbao, Spain	▲ 14

Sources: INSTITUTE FOR MANAGEMENT DEVELOPMENT, SINGAPORE UNIVERSITY OF TECHNOLOGY AND DESIGN STRAITS TIMES GRAPHICS

Innovation to zero

- Zero concept =
 - 1) Zero waste
 - 2) Zero Defects
 - 3) Zero Crimes Rates



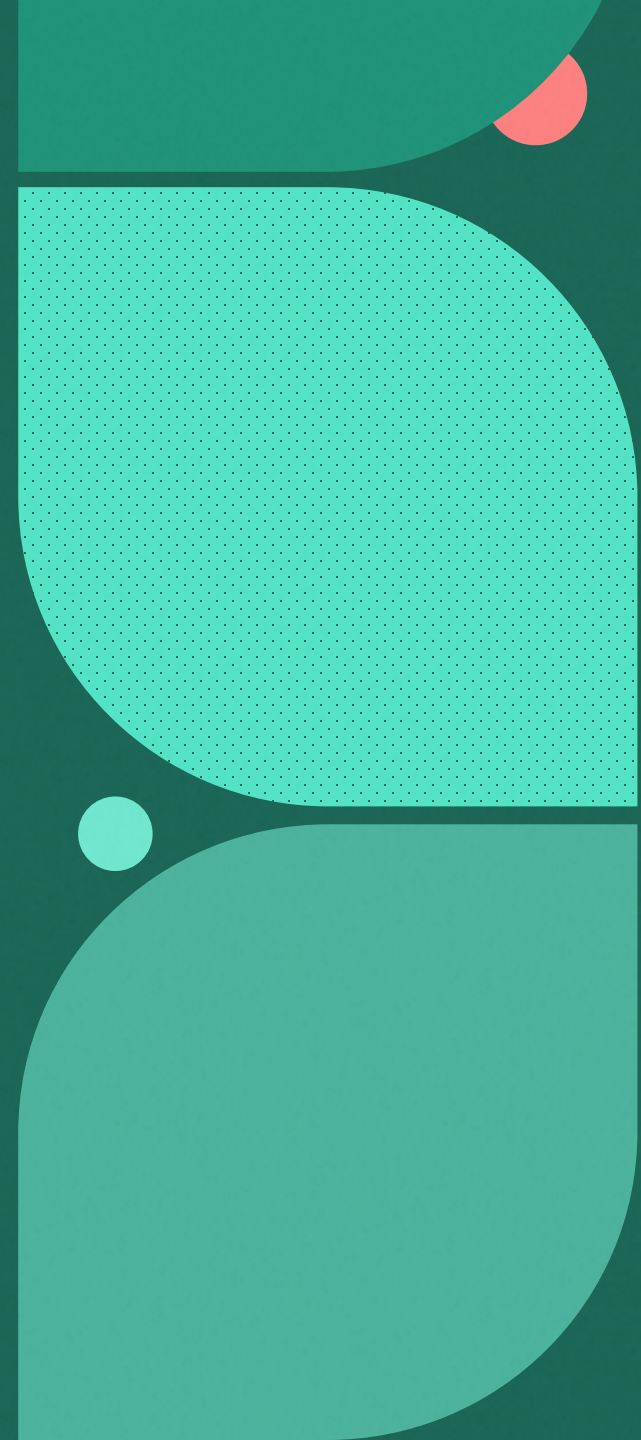
- Source : Frost & Sullivan

มาตรฐานเศรษฐกิจ หมุนเวียน

- หลักการของ Circular Economy คือ ใช้ทรัพยากรจากธรรมชาติที่มีจำกัดให้น้อยที่สุด สร้างคุณค่าและหมุนเวียนการใช้ทรัพยากรที่มีอยู่ในระบบให้มากที่สุด และปลดปล่อยของเสียออกจากระบบให้น้อยที่สุด



Innovation Case Studies in Thailand



โครงการฟาร์มต้นแบบสวนลำไยอินทรีย์ อัจฉริยะและการจัดการฟาร์มอย่าง ปราดเปรื่อง

- 1.ระบบให้น้ำอัจฉริยะแบบแม่นยำอัตโนมัติ
- 2.ระบบผสมปุ๋ยอัตโนมัติ
- 3.ระบบบันทึกข้อมูลด้วยNFC tag
- 4.โดรนเพื่อการเกษตรสำหรับการฉีดพ่น
- 5.โดรนเพื่อการเกษตรสำหรับประเมินสุขภาพพืช
- 6.ระบบกล้องประเมินการเจริญเติบโต
- 7.ระบบกล้องทำนายผลผลิต

โดย ผศ.ดร. โชติพงษ์ กาญจนประโชติ

อาจารย์ประจำภาควิชาวิศวกรรมเกษตร คณะวิศวกรรมและอุตสาหกรรมเกษตร มหาวิทยาลัยแม่โจ้ และ หัวหน้าหน่วยวิจัยสมาร์ตฟาร์มและโซลูชันการเกษตร





Greensery :

ถุงเพาะชำจากยางพารา
ถุงเพาะชำที่สามารถย่อยสลายได้
คือสามารถดูดซับความชื้นจากน้ำ เมื่อย่อยสลาย
แล้วกลายเป็นปุ๋ยที่มีสารอาหารช่วยในการ
เจริญเติบโตของพืช โดยไม่มีสารเคมีที่อันตราย
ตกค้าง
ณัฐวี บัวแก้ว
เจ้าของแบรนด์ Greensery



Meat Avatar: เนื้อเทียม มังสวิรัต

- ผลิตเนื้อเทียมจากพืช (Plant – Based Meat)
- สิ่งที่ทำให้ Meat Avatar แตกต่างจากเนื้อแพลนต์เบสค์ต่างประเทศก็คือผลิตภัณฑ์ของพวกเขาเอาใจคนไทยและชาวเอเชียสุดๆ ในขณะที่แบรนด์ต่างประเทศมีแพคตีเบอร์เกอร์ แบรินค์ไทยแท้ๆ อย่างพวกเขาภูมิใจนำเสนอหมูกรอบ หมูสับ และไข่ดาว ซึ่งเป็นวัตถุดิบขาประจำในมื้ออาหารไทยและเอเชีย
- นอกจากคนกินจะสุขภาพดี เนื้อแพลนต์เบสค์ยังดีต่อโลกด้วย เพราะการลดการบริโภคเนื้อสัตว์จะช่วยลดการเลี้ยงปศุสัตว์ ซึ่งมีส่วนให้เกิดภาวะโลกร้อนถึง 18 เปอร์เซ็นต์



มิตินิใหม่ของขนมปังสังขยา ปังสังขยาแบบแผ่น

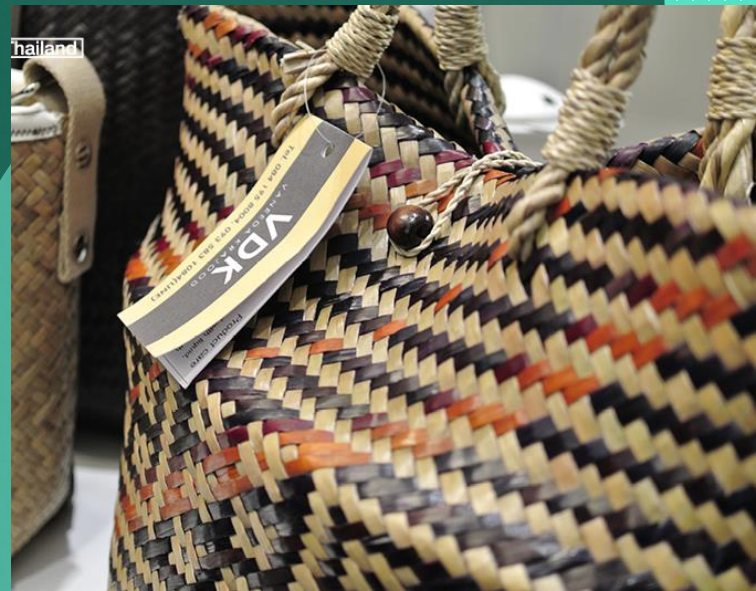
ชาวไทย

ไบเตย



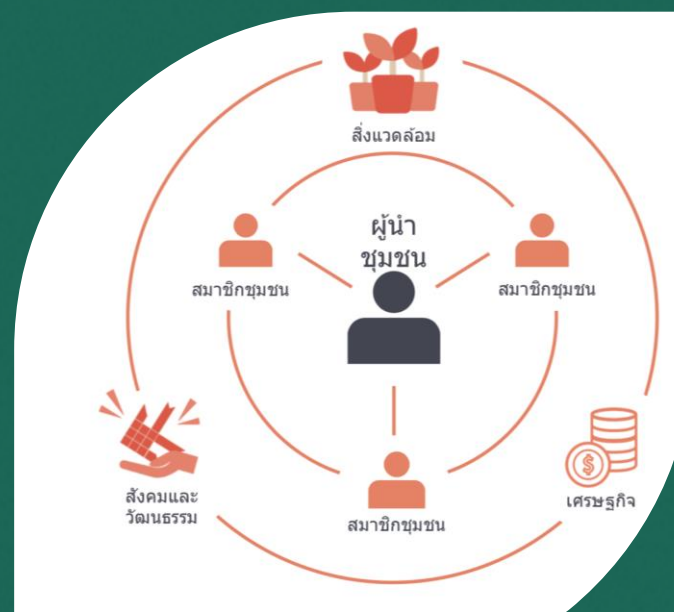
UP

อเนียบมะม่วงอัดเม็ด
ผลิตภัณฑ์อาหารไทย
ไกลถึงตลาดจีน

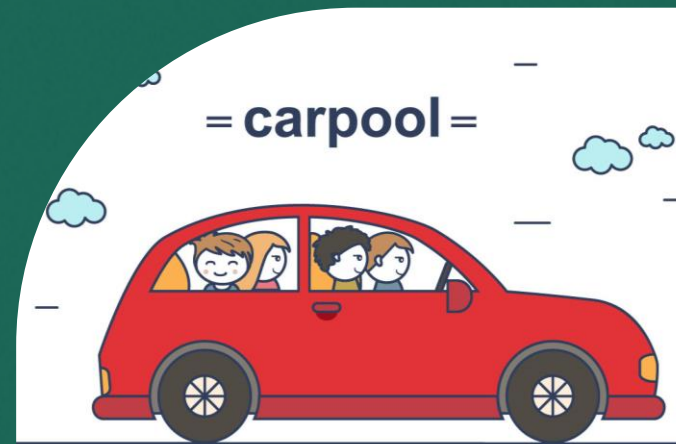


Local Alike:แพลตฟอร์มท่องเที่ยวเพื่อชุมชน

- แพลตฟอร์มขายแพ็คเกจเที่ยวสไตล์ **Local** พานักท่องเที่ยวไปสัมผัสชีวิตแบบท้องถิ่นนานแท้ เช่น เรียนทำอาหารกับชาวอาข่า ฝึกร้อยมาลัยกับชาวชุมชนคลองเตย เรียนทอผ้า ดักปลา ชิมขนม โดยรายได้จะแบ่งให้กับชุมชนช่วยสร้างศักยภาพให้ชุมชนทำธุรกิจท่องเที่ยวได้แบบยั่งยืน



8. Rethinking the Share economy



9. Safety orders (Less human contact)



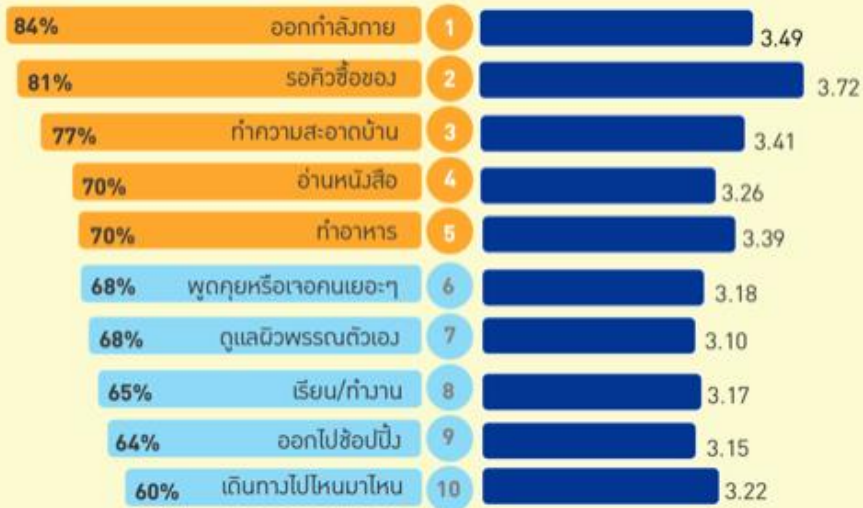
A photograph of a paved road winding through a dense, lush green forest. The road has a yellow center line and leads towards a bright, glowing light source at the end of the path, creating a lens flare effect. The text is overlaid on the left side of the image.

ช่องว่างในวิถีใหม่

How to build business from the missing need in new normal?

มนุษย์ทุกคนก็เกียจ และแสวงหาตัวตน

10 อันดับที่คนไทยขี้เกียจมากที่สุด



EASY CONSUMER

มนุษย์ผู้ขี้เกียจ 6 ประเภท

ที่มา : ibusiness

- 1 มนุษย์ขี้เกียจไปยอมลุกไปไหน**
 จะจ่ายเงินกับอุปกรณ์ที่นิ้วที่อำนวยความสะดวกกับร่างกาย
- 2 มนุษย์ผู้หลีกเลี่ยงการก้มๆ เว่ยกๆ**
 จะชอบสิ่งของที่ทำให้พวกเขาไม่ต้อง ก้มลงเพื่อใช้งาน เช่น ไม้ถูพื้นที่รีดน้ำได้เอง รอกเก้าอี้ไม่มีเขมือก
- 3 มนุษย์อยากสวย โดยไม่ต้องใช้ความพยายาม**
 ต้องการแบบวาดคิ้วอายแชโดว์แบบใส่สี โดยการปาดครั้งเดียวที่นิ้วผมอัตโนมัติ แชมพูสระผมแบบแห้ง
- 4 มนุษย์ผู้ขี้เกียจออกกำลังกาย**
 ต้องการเข็มขัดสายโยโย่บนเครื่องเล่นน้ำหนัก
- 5 มนุษย์ที่เห็นว่างานบ้านเป็นเรื่องยาก**
 ต้องการเครื่องล้างจาน หุ่นยนต์ทำความสะอาดพื้น แปรวสีพินอัตโนมัติ เครื่องทำความสะอาดหน้าต่างอัตโนมัติ
- 6 มนุษย์ผู้อยากกินของอร่อย แต่ไม่อยากเหนื่อย**
 ต้องการเครื่องครัวที่ใช้ประกอบอาหาร เช่น เครื่องสกัดน้ำผลไม้ เครื่องทำอาหารเข้า เครื่องทำโยเกิร์ต เครื่องทำนมถั่วเหลือง เครื่องทอดอาหารด้วยลมร้อน และอาหารปรุงสำเร็จแต่อาหารต้องมีคุณภาพ

ผู้จัดการ info Graphics

“ I choose a **lazy person**
to do a hard job.
Because a lazy person
will find an easy way
to do it.”

- **Bill Gates** -



How to build business from the missing need in new normal?



Restaurants

- การจัดการร้าน
- การเงิน บัญชี
- สินค้าและบริการที่ดี

- ค่าบริการส่ง
- พนักงาน
- การบริหารธุรกิจ



- การขนส่ง
- สถานที่
- เวลาที่รอและการเดินทางไปซื้อสินค้า



Customers






- รวดเร็ว
- คุ่มค่าเงิน
- สินค้าดีและบริการเลิศ

How can they take part of benefit from this cycle How both players feel that they are better of having extra service

สตาร์ทอัพไทย เติบโตแค่ไหน ในปีที่ผ่านมา?



บริษัทและธุรกิจที่ทำ ผู้ก่อตั้ง (บางบริษัทอาจมีผู้ก่อตั้งหลายคน) รายได้ปี 2561 รายได้ปี 2562 อัตราการเติบโต

Pomelo. บริษัท โฟนโกล แพลตฟอร์มจำหน่ายเสื้อผ้าแฟชั่นออนไลน์และออฟไลน์	 เดวิด ซอของ จู	409 ล้านบาท	808 ล้านบาท	98%
omise บริษัท โอมิเซ จำกัด แพลตฟอร์มระบบชำระเงินออนไลน์	 อัคราธร หะรินสุต	324 ล้านบาท	550 ล้านบาท	70%
meb mobile e-books บริษัท เมฟ คอร์ปอเรชั่น จำกัด แพลตฟอร์มวีบุ๊กและบริการที่ปรึกษา	 สรวิฐ มะหะสิทธ์	315 ล้านบาท	546 ล้านบาท	73%
FINNOMENA บริษัท ฟินโนมิน่า จำกัด, บริษัท หลักทรัพย์นายหน้าซื้อขายหน่วยลงทุนฟินโนมิน่า จำกัด แพลตฟอร์มจัดพอร์ตการลงทุนและนายหน้าซื้อขายหน่วยลงทุน	 เจษฎา สุขกิจ	41 ล้านบาท	81 ล้านบาท	98%
bitkub Capital Group Holdings บริษัท บิทคับ แคปปิตอล กรุ๊ป โฮลดิ้งส์ จำกัด, บริษัท บิทคับ บล๊อกเชน เทคโนโลยี จำกัด แพลตฟอร์มซื้อขายสกุลเงินดิจิทัลและที่ปรึกษาด้านบล็อกเชน	 จิราญส ทรัพย์ศรีโรจน	8 ล้านบาท	35 ล้านบาท	338%

รู้หรือไม่ว่า? แกร็บแท็กซี่ ประเทศไทย ปี 2562 มีรายได้อยู่ที่ 3,193 ล้านบาท โดยรายได้เติบโตจากปีก่อนหน้า 175%

ที่มา: กรมพัฒนาธุรกิจการค้า



ประเทศในเอเชีย ที่มี Unicorn มากที่สุด



รู้หรือไม่ว่า? 3 อันดับ Unicorn มีมูลค่ารวมกันถึง 12.2 พันล้านดอลลาร์ ในขณะที่ประเทศที่มีจำนวน Unicorn เป็นอันดับ 5 มีมูลค่ารวมกันเพียง 0.25 พันล้านดอลลาร์

หมายเหตุ: - Data by PitchBook Unicorn Global 2022, มูลค่าตลาดรวมโดย PitchBook
 วันที่: 2022 - Sources: Statista, Statista, Statista | FX Rate USD/THB = 3.54





ลูก้าหลากหลายกลุ่ม

‘เจาะเทรนด์โลก 2022’ โดย Creative Thailand

CATEGORY	BUILDERS	BABY BOOMERS	GENERATION X	GENERATION Y	GENERATION Z	GEN ALPHA
Slang terms	 <p>We prefer proper English if you please</p> <p>Born: < 1946 Age: 74+</p>	 <p>Be cool Peace Groovy Way out</p> <p>Born: 1946-1964 Age: 55-73</p>	 <p>Dude Ace Rad As if Wicked</p> <p>Born: 1965-1979 Age: 40-54</p>	 <p>Bling Funky Dah Fashizz Whassup?</p> <p>Born: 1980-1994 Age: 25-39</p>	 <p>🔥 Fam GOAT Slay Yass queen</p> <p>Born: 1995-2009 Age: 10-24</p>	 <p>lit yeet hundo oof m idrc</p> <p>Born: 2010-2024 Age: under 10</p>
Social markers	World War II 1939-1945	Moon landing 1969	Stock market crash 1987	September 11 2001	GFC 2008	Trump / Brexit 2016
Iconic cars	 Model T Ford Final, 1927	 Ford Mustang 1964	 Holden Commodore 1978	 Toyota Prius 1997	 Tesla Model S 2012	 Autonomous vehicles 2020s
Iconic toys	 Roller skates	 Frisbee	 Rubix cube	 BMX bike	 Folding scooter	 Fidget spinner
Music devices	 Record player LP, 1948	 Audio cassette 1962	 Walkman 1979	 iPod 2001	 Spotify 2008	 Smart speakers Now
Leadership style L - Leader l - New leaders	 Controlling	 Directing	 Coordinating	 Guiding	 Empowering	 Inspiring
Ideal leader	Commander	Thinker	Doer	Supporter	Collaborator	Co-creator
Learning style	Formal	Structured	Participative	Interactive	Multi-modal	Virtual
Influence/advice	Officials	Experts	Practitioners	Peers	Forums	Chatbots
Marketing	Print (traditional)	Broadcast (mass)	Direct (targeted)	Online (linked)	Digital (social)	In situ (real-time)



Baby Boomer

อายุ 55-73 ปี (เกิดช่วง 1947 – 1965)

“กลุ่มคนที่รวยทั้งเงินรวยทั้งเวลา”



ลักษณะ/ทัศนคติ

- กุ้มเทกับการทำงานและองค์กร
- ให้ความสำคัญกับสุนทรีย์- (คุณค่าทางอารมณ์ ความรู้สึก)

การเลือกซื้อสินค้าและบริการ

- มองหาตัวเลือกที่ดีและคุ้มค่าที่สุดสำหรับการใช้จ่ายต่อครั้ง
- ยินดีจ่ายเงินให้กับสินค้าและบริการที่ให้สุนทรีย์-
- สนใจเทคโนโลยี แต่มักไม่มีสินค้าหรือบริการสำหรับคนกลุ่มนี้
- ไม่สนใจ Influencer รุ่นใหม่ แต่รับรู้ข้อมูลจากคนวัยเดียวกัน



Gen X

อายุ 44 – 54 ปี (เกิดช่วง 1966 – 1976)

“กลุ่มคนที่มีการใช้จ่าย และอำนาจการตัดสินใจมากที่สุด”

ลักษณะ/ทัศนคติ

- เข้าสู่ช่วงวัยกลางคน และก้าวขึ้นสู่จุดสูงสุดของหน้าที่การงาน
- เป็นศูนย์กลางของครอบครัว ทั้งการใช้จ่ายดูแลครอบครัว รวมถึงตัดสินใจทางการเมือง
- สิ่งที่มีค่าที่สุดคือเวลาสำหรับตนเอง (Work-Life Balance)
- ชอบการเรียนรู้แบบสามารถนำไปปรับใช้กับความเป็นจริง

การเลือกซื้อสินค้าและบริการ

- ต้องการมีบ้านที่สวยงาม เพื่อภาพลักษณ์ที่ดี
- วางแผนก่อนตัดสินใจซื้อเสมอ
- ข้อมูลเป็นสิ่งสำคัญในการตัดสินใจซื้อ





Gen Y / Millennial

อายุ 23 – 38 ปี (เกิดช่วง เกิด 1982 – 1997)



“กลุ่มคนที่ชอบทำตามใจตนเอง โดยไม่ยึดตามกระแสหลัก”

ลักษณะ/ทัศนคติ

- ไม่ชอบอยู่ในกรอบและไม่ชอบเงื่อนไข
- Joy of Missing Out (JOMO) หรือคนที่ใช้ออนไลน์มาถึงจุดอิ่มตัว
- สามารถเติมเต็มตัวเองได้ โดยไม่ต้องพึ่งพาสิ่งรอบข้าง
- ให้ความสำคัญกับสุขภาพและการดูแลตัวเอง
- ตระหนักถึงปัญหาสิ่งแวดล้อม

การเลือกซื้อสินค้าและบริการ

- ยินดีจ่ายเงินเพื่อสร้างโมเมนต์ที่ดีสำหรับโพสต์บนโซเชียลมีเดีย
- ไม่เงินอายุแม้จะใช้บัตรเครดิตเต็มวงเงิน
- ช่วงอายุปลาย 20 ปี เลือกที่จะลงทุนกับการกู้ยืมเพื่อผ่อนบ้าน
- ชอบสินค้าที่มีความคุ้มค่าและใส่ใจสิ่งแวดล้อม
- ภูมิใจกับการได้รับสิทธิพิเศษหรือสินค้าพรีเมียม



Gen Z

อายุ 4 – 24 ปี (เกิดช่วง 1996 – 2016)

**“กลุ่มคนที่ใจกว้างที่สุด
รับข้อมูลข่าวสารได้รวดเร็ว”**

ลักษณะ/ทัศนคติ

- เริ่มคิดวิธีหาเงินตั้งแต่อายุยังน้อย
- ต้องการสร้างความมั่นคงให้กับตัวเอง
- เติบโตมาพร้อมโซเชียลมีเดีย ให้ความสำคัญกับภาพลักษณ์บนโซเชียลมีเดีย
- ไม่จำกัดความเรื่องเพศ
- ชอบเข้าถึงวัฒนธรรมที่แตกต่าง

การเลือกซื้อสินค้าและบริการ

- ให้ความสำคัญกับประสบการณ์มากกว่าผลิตภัณฑ์
- ชอบกิจกรรม/แคมเปญที่สร้างคุณค่าและความมั่นใจ
- ไม่เลือกซื้อสินค้าจากกระแสหลัก แต่จะซื้อสินค้าตามผู้ที่มีความสนใจเดียวกันกับตนเอง



Gen Alpha

แรกเกิด – 9 ปี (เกิดช่วง 2011 – ปัจจุบัน)

**“กลุ่มคนที่มีทักษะทางเทคโนโลยีสูง
และปรับตัวรับความเปลี่ยนแปลงได้ดี”**

ลักษณะ/ทัศนคติ

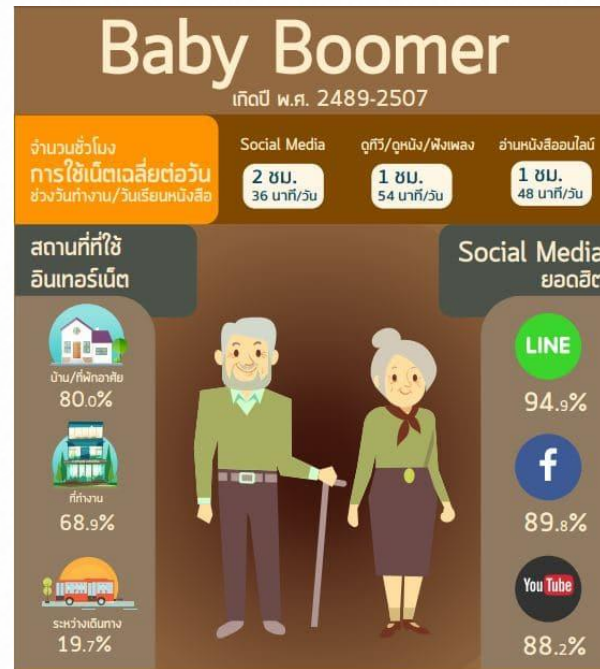
- มองเทคโนโลยีเป็นเรื่องปกติในชีวิตประจำวัน
- พร้อมรับมือกับการเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา
- มีความอดทนต่ำและสามารถสู้กับ Gen อื่น
- เติบโตเต็มความรู้ได้เองจากการเปิดอินเทอร์เน็ต

การเลือกซื้อสินค้าและบริการ

- ให้ความสำคัญสูงภาวะทั้งร่างกายและจิตใจ
- เป็นปัจจัยหลักในการตัดสินใจของคน Gen X และ Gen Y
- Micro Influencer มีบทบาทต่อการตัดสินใจ (Youtuber, Blogger, Vlogger, Streamer)



Baby Boomer



โอกาสของนักท่องเที่ยว สูงอายุ

- มีเวลาท่องเที่ยวมากกว่านักท่องเที่ยววัยอื่นๆ เนื่องจากไม่มีการจัดการทำงานและครอบครัว
- มีความพร้อมทางด้านเงินที่สะสมมาจากการทำงาน หรือการได้รับสวัสดิการจากรัฐบาล
- การเดินทางแต่ละครั้งยังมีผู้ติดตามด้วยประมาณ 1-3 คน

POSITIONING

สร้างคุณค่าสินค้าและบริการจากมนุษย์

ประสบการณ์มากกว่าสินค้า



Customer Experience

ความรู้สึกลูกค้าที่มีต่อแบรนด์เมื่อเวลาผ่านไป
ความสัมพันธ์ระหว่างลูกค้าและองค์กรขึ้นอยู่กับบริการ
โต้ตอบประเภทต่างๆ

Customer Experience Design

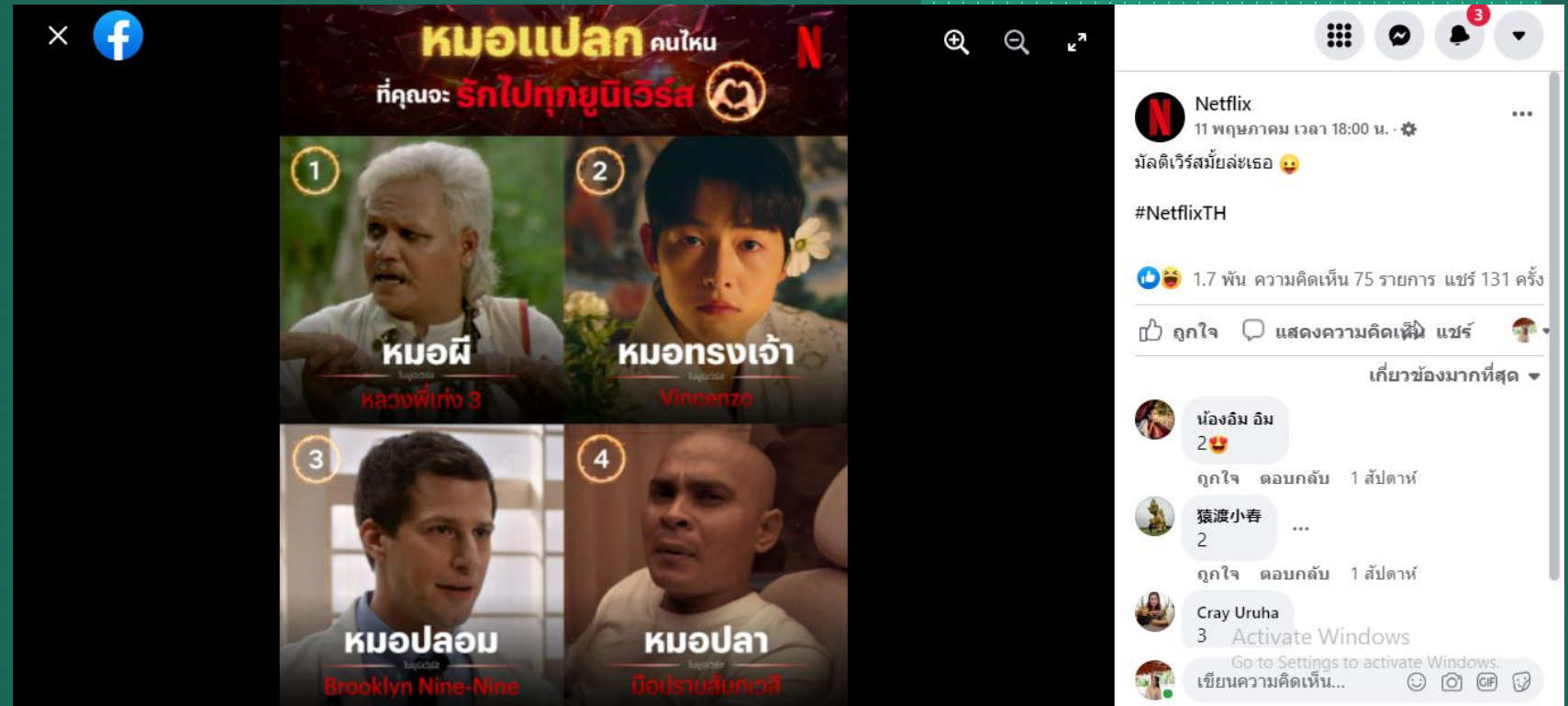
แนวทางปฏิบัติ ในการสร้างการแลกเปลี่ยนที่ราบรื่นและมี
ประสิทธิภาพระหว่างบริษัทและลูกค้า

ประสบการณ์ของลูกค้า

- การโต้ตอบครั้งเดียว (**single-interaction**) ประสบการณ์ของผู้ใช้ เมื่อดำเนินการ/บรรลุเป้าหมายครั้งเดียวให้เสร็จสิ้น เช่น การสั่งซื้อของโดยใช้แอปออนไลน์ของร้านค้า, การจ่ายเช็คที่ตู้เอทีเอ็ม หรือ การสมัครรับจดหมายข่าวทางออนไลน์ (**touchpoints**)
- การเดินทางของลูกค้า (**customer journey**) การเดินทางของลูกค้า มักจะใช้การโต้ตอบหลายโหมด หลายช่องทางหรือจากหลายอุปกรณ์ เช่น การสั่งซื้อบัตรเครดิตใหม่ : **customer journey** อาจดำเนินไปในลักษณะนี้ : คุณเข้าสู่ระบบแอปมือถือของธนาคารเพื่อขอความช่วยเหลือในการขอบัตรใหม่ > จากนั้นคุณจะติดต่อกับตัวแทนฝ่ายบริการลูกค้าทางโทรศัพท์ เพื่อดำเนินการตามคำขอ > ไม่กี่วันต่อมา คุณจะได้รับบัตรในซองจดหมาย และจำเป็นต้องใช้ **ATM** เพื่อเปิดใช้งาน แม้ว่า คุณจะทำเพื่อให้ได้เป้าหมายเดียว คือ ได้รับบัตรเครดิตใหม่ แต่คุณได้มีการโต้ตอบกับบริษัทในรูปแบบต่างๆ
- ประสบการณ์ลูกค้าแบบความสัมพันธ์ระยะยาว (**lifetime relationship**) การแลกเปลี่ยนทั้งหมดที่เกิดขึ้นระหว่างลูกค้าและองค์กร การรับรู้และความคิดเห็นของลูกค้า นั้นมีต่อแบรนด์อย่างไรระหว่างทั้งสองฝ่าย อาจรวมถึงโฆษณาที่ผู้บริโภคอาจเคยเห็น, ประสบการณ์ตอนการค้นหาคoupon, ประสบการณ์การใช้ผลิตภัณฑ์ของแบรนด์, ประสบการณ์การติดต่อบริการสนับสนุน หรือขอรับการซ่อมแซม, การรับข้อความหรือการแจ้งเตือนจากบริษัท หรือแม้กระทั่ง การยุติการสมัครสมาชิกหรือบริการว่าเป็นอย่างไร

การตลาดแบบมีส่วนร่วม Engagement Marketing

- กลยุทธ์ทางการตลาดดิจิทัล ที่เกี่ยวข้องกับการเพิ่มการมีส่วนร่วมของผู้ใช้ นอกจากนี้ ยังช่วยให้แบรนด์สามารถค้นหาโอกาสในการขายใหม่ ๆ และเพิ่มมูลค่าตลอดอายุการใช้งานของลูกค้าที่มีอยู่อีกด้วย



Socks DIY Netflix

- <https://youtu.be/Fi6RLrjrjLQ>



การมีส่วนร่วมของลูกค้า (**Customer Engagement**) สำคัญอย่างไร?

- การมีส่วนร่วมของลูกค้ามีส่วนช่วยในการพัฒนาความสัมพันธ์ระหว่างผู้บริโภคและตราสินค้า (**Customer-brand relationship**)
- การมีส่วนร่วมของลูกค้ามีส่วนช่วยในการเพิ่มความภักดีของตราสินค้าและการรักษาลูกค้าของตราสินค้า (**Brand Loyalty and Customer Retention**)
- การมีส่วนร่วมของลูกค้ามีส่วนช่วยในการเพิ่มลูกค้าและเพิ่มผู้ใช้ สินค้าและบริการของแบรนด์และตราสินค้า (**Increases Users**)

Keys Success for Business in Next Normal

- Supply chain
- E-Commerce
- Targeted Marketing
- Learn How to Learn
- Partnership

NEW
NEXT

N O R M A L



ใบงาน MHE5506

“กลยุทธ์ความสำเร็จของธุรกิจยุค Next Normal”

