

ผู้เขียน
ธนพงษ์พรรณ รัณยุสรัตถกุล



Digital Transformation

canvas

ໂນເດກຄຣານສົ່ງໂວມຊຸຮກົຈ

ນໍາມາບຣຍາ ໂດຍ

ຜູ້ຊ່ວຍຄາສຕຣາຈາຍ ດຣ.ຮນວລ ກ່ອຈູນະ

Tel : 081-840-6444

E-mail : tanapol.ko@ssru.ac.th/
tanapolkortana@yahoo.com



อะไร - ทำไม - อย่างไร

DIGITAL TRANSFORMATION



อะไร

ไม่ใช่ Digital Transformation



1.

Digital Transformation **ไม่ใช่การทำ IT** หรือแค่การวางแผนสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือการนำเทคโนโลยีมาใช้ในองค์กรเท่านั้น

2.

Digital Transformation **ไม่ใช่แค่การทำ เว็บไซต์ E-Commerce** หรือ**การทำ Digital Marketing** ในช่องทางออนไลน์และโซเชียลมีเดียต่างๆเท่านั้น

3.

Digital Transformation **ไม่ใช่การที่องค์กรจัดตั้ง แผนกดิจิทัล** หรือ **แผนกงานสปอร์ตเมชัน** หรือทีม **Startup** หรือมอบหมายงานให้ผู้ใดผู้หนึ่ง

Digital Transformation



Digital Transformation คือ

การเปลี่ยนวิธีคิดอย่างมีกลยุทธ์ และวิธีคิดใหม่ใน
การทำธุรกิจอย่างถึงแก่นจากรากฐานของธุรกิจ

ด้วยการ *Transform* ธุรกิจเป็น *Digital Business*

ที่คิดใหม่ทุกมิติขององค์กรและทุกคนต้องมีส่วนร่วม

ทำไม

ต้อง Transform

Digital ทำให้เกิดแนวคิด

1.

Platform Business

2.

Disruptive Technology

3.

Disruptive Innovation

ข้อสังเกต การแข่งขันที่เปลี่ยนไป (Disruption), ประสบการณ์ผู้บริโภคเปลี่ยนไป,
Data, Innovation, การตลาดก็ต้องเปลี่ยนตาม

อย่างไร

จะเริ่ม Transform อย่างไร

เริ่มที่

Data

แล้วสร้าง

Innovation

จากนั้น

Transform

ต้องเข้าใจหลักการและ
การวางแผนยุทธ์ของ
Big Data

ต้องสร้างองค์กร
แห่งนวัตกรรม
โดยนำหลักหลาย
แนวคิดการสร้าง
นวัตกรรมมาปรับใช้

ต้องเปลี่ยนกึ่งระดับ
-บุคคล (ทักษะ/ความรู้/ความ
สามารถ -Upskill, Reskill)
-องค์กร (โครงสร้าง/กระบวนการ/
วัฒนธรรม/ทรัพยากรมบุคคล/
ตัวชี้วัด)

3 สิ่งสำคัญ

เกิดขึ้น เมื่อทำ Digital Transformation



องค์กรที่กำ¹
Digital Transform²
แล้วประสบความสำเร็จ³

↑
สูตร 3 + 1 →

New Growth
หรือ
New S-Curve
การสร้างการเติบโตครั้งใหม่

Digitization

คือ การนำหรือกระบวนการเปลี่ยนข้อมูล
ข่าวสารจากรูปแบบ *analog* เป็น
digital ซึ่งคอมพิวเตอร์สามารถเก็บ
ประมวลผล และส่งข้อมูลนั้นๆได้

*Digital
Transformation*

Digitalization

คือ การนำ *digital* มาใช้ ทำให้วัสดุชีวิต
และการทำงานเปลี่ยนไปจากเดิมที่เป็น^{แบบ analog}

Digital Transformation

คือ สูตร 3 + 1 เพื่อเปลี่ยน
ธุรกิจและกลยุทธ์ขององค์กรให้
เป็น *Digital Business*

3 + 1

หัวใจหลักในการทำ Digital Transformation

พิจารณาจาก **Digital Transformation Canvas** ที่ประกอบด้วยการคิด 3 ส่วนหลัก รวม 9 ช่อง

01  Define New Core Business
การประเมินธุรกิจหลักใหม่

02  New Value Proposition
นำเสนอข้อเสนอทางคุณค่าใหม่ของธุรกิจ

03  New Business Model
ออกแบบโมเดลธุรกิจใหม่

04  Existing Digital Capabilities
ประเมินขีดความสามารถด้านดิจิทัลในปัจจุบัน

05  New Digital Capabilities
กำหนดขีดความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล

06  Digital Initiative & Roadmap
วางแผนและสร้างขีดความสามารถด้านดิจิทัลจากปัจจุบันไปสู่อนาคต

07  Organisational Transformation
ออกแบบการเปลี่ยนองค์กรสู่ยุคดิจิทัล

08  Agile Strategy and Planning
เปลี่ยนกลยุทธ์และการดำเนินงานด้วยแนวคิด Agile

09  Building Collaborative Ecosystem
สร้างระบบพิเวศใหม่ที่รับร่วมกันระหว่างในและนอกองค์กร

ส่วนที่ 1 ตั้งหลัก Transform

ช่องที่ 1 Define New Core Business

การประเมินธุรกิจหลักใหม่

ช่องที่ 2 New Value Proposition

นำเสนอข้อเสนอทางคุณค่าใหม่ของธุรกิจ

ช่องที่ 3 New Business Model

ออกแบบโมเดลธุรกิจใหม่

ส่วนที่ 2 สร้างความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล

ช่องที่ 4 Existing Digital Capabilities

ประเมินขีดความสามารถด้านดิจิทัลในปัจจุบัน

ช่องที่ 5 New Digital Capabilities

กำหนดขีดความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล

ช่องที่ 6 Digital Initiative & Roadmap

วางแผนและสร้างขีดความสามารถด้านดิจิทัล
จากปัจจุบันไปสู่อนาคต

3 ส่วน 9 ช่อง



ส่วนที่ 3 Transformation in Action

ช่องที่ 7 Organisational Transformation

ออกแบบการเปลี่ยนผ่านองค์กรสู่ยุคดิจิทัล

ช่องที่ 8 Agile Strategy and Planning

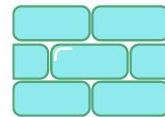
เปลี่ยนกลยุทธ์และทำการดำเนินงานด้วย
แนวคิด Agile

ช่องที่ 9 Building Collaborative Ecosystem

สร้างระบบนิเวศใหม่ที่สร้างการมีส่วนร่วม
กับระหว่างในและนอกองค์กร

3 ส่วนหลัก

ส่วนที่ 1



ตั้งหลัก Transform

ปรับเปลี่ยนธุรกิจเข้าสู่ดิจิทัลด้วยกลยุทธ์ใหม่ๆ จาก
ธุรกิจหลักที่มีด้วยการคิดจาก ช่องที่ 1-3

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 1



01



Define New Core Business

การประเมินธุรกิจหลักใหม่

ด้วยการตอบคำถามว่า
เราคือใคร ? เราทำอะไร ?
และทำไมเราต้องทำ ?



จากนั้นจึงวิเคราะห์ความสามารถของ
องค์กรในปัจจุบันทุกมิติ กั้งเป้าหมาย,
ผู้คน, การดำเนินงาน และเทคโนโลยี



แล้วนำไปเปรียบเทียบกับคู่แข่ง รวมถึง
ผู้เล่นต่างๆ ในอุตสาหกรรมอื่นๆ และ¹
เป้าหมายขององค์กรที่วางไว้ในอนาคต

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 2



New Value Proposition

นำเสนอข้อเสนอทางคุณค่าใหม่ของธุรกิจ

02

ออกแบบและนำเสนอข้อเสนอ
ทางคุณค่าใหม่ ให้กับสินค้า/บริการได้
เพื่อตอบสนองความต้องการหรือแก้ไข
ปัญหาของลูกค้าได้อย่างตรงจุด

เริ่มด้วยการตั้งคำถาม

- ลูกค้าเป้าหมายมีกลุ่มใดบ้าง
- คาดหวังต่อการใช้สินค้า/บริการที่กำลังนำเสนออย่างไร
- สินค้า/บริการของเราจะแก้ปัญหาอะไร
- สินค้า/บริการของเราทำให้ชีวิตลูกค้าดีอย่างไร
- ทำให้ลูกค้าจึงเลือกซื้อของเรา
- สิ่งที่เรามีดีกว่า/ดียกว่า หรือเท่ากับคู่แข่ง
- สิ่งที่เรามีแต่คู่แข่งไม่มี หรือยากที่จะเลียนแบบ

New S-Curve

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 3



New Business Model
ออกแบบโมเดลธุรกิจใหม่

03

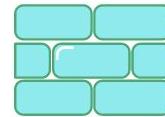
Information is Power

- ข้อมูลลูกค้า หรือที่มาของรายได้
- ข้อมูลต้นทุน ผลิต บริการ หลังการขาย

ไม่เดลากองธุรกิจใหม่ต้องสอดคล้องและสนับสนุนการส่งมอบข้อเสนอทางคุณค่าใหม่ในช่องที่ 2

โดยที่มีข้อได้เปรียบในการแข่งขันที่จะดำเนินการจากการประเมินธุรกิจหลักในปัจจุบันในช่องที่ 1 ด้วย

3 ส่วนหลัก



ส่วนที่ 2

สร้างความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล

เพื่อ Transform ธุรกิจจากโมเดลธุรกิจปัจจุบันสู่
โมเดลธุรกิจใหม่ในอนาคต ด้วยการคิดจาก ช่องกี 4-6

รูปแบบขีดความสามารถทางดิจิทัล

ประกอบด้วย



Digital Customer Experience

(การบริหารประสบการณ์ของลูกค้าทางดิจิทัล)



Digital Operation

(การปฏิบัติการด้วยดิจิทัล)

1. การบริหารจัดการข้อมูล

(Digital Data Management)

2. การบริหารโครงสร้างพื้นฐานทางดิจิทัล

(Digital Infrastructure Management)

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 4



Existing Digital Capabilities

ประเมินขีดความสามารถด้านดิจิทัลในปัจจุบัน

04

การสร้างความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล เริ่มด้วย

การประเมินขีดความสามารถ
ด้านดิจิทัลในปัจจุบัน

แล้วนำไปเปรียบเทียบกับ
“คู่แข่ง” และ
“ผู้เล่นอื่นที่เป็นตัวบ่งชี้”
(Benchmark)
ในอุตสาหกรรมต่างๆ

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 5



New Digital Capabilities

กำหนดขีดความสามารถใหม่ด้านดิจิทัล

05

กำหนดขีดความสามารถใหม่
ด้านดิจิทัล ของธุรกิจในอนาคต
ตาม ในช่องที่ 1,2 และ 3

โดยให้

ระบุสถานะของขีดความสามารถ
ในอนาคตว่าจะอยู่ในระดับใด
ภายในระยะเวลาหนึ่ง เช่น 1 ปี
3 ปี หรือ 5 ปีข้างหน้า

Digital Transformation canvas

ช่องที่ 6



06



Digital Initiative & Roadmap

วางแผนและสร้างขีดความสามารถด้านดิจิทัล
จากปัจจุบันไปสู่อนาคต

นำ ช่องที่ 4 และ 5 มา
ประเมินช่องว่าง (Gap) ที่เกิดขึ้น
แล้วคิด Digital Initiative &
Roadmap ด้วยการวางแผน
การดำเนินงาน เพื่อ**สร้างขีดความสามารถ**
ด้านดิจิทัลใหม่จากปัจจุบันไป
สู่อนาคต ตามกรอบเวลาที่กำหนด



ทรัพยากรบุคคล

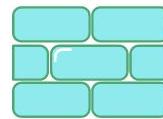


กระบวนการทำงาน



เทคโนโลยี

3 ส่วนหลัก



ส่วนที่ 3

Transformation in Action

เพื่อให้องค์กรมีความพร้อมรับการเปลี่ยนแปลงของธุรกิจ
ก็จะเกิดขึ้นจากการวางแผนกลยุทธ์ตาม ช่องที่ 1-6 ด้วย
การคิดจาก ช่องที่ 7-9

Digital Transformation canvas



ช่องที่ 7



Organisational Transformation

ออกแบบการเปลี่ยนองค์กรสู่ยุคดิจิทัล

- **Operating Model** ออกแบบ Business, Platform
- **Digital Transformation** ไม่ได้มีแค่เทคโนโลยี
 - ต้องสร้างวัฒนธรรมองค์กร, ก้าวเข้า Digital
- **สิ่งสำคัญในการ Transform องค์กร**
 1. มุ่งพัฒนาบุคคล Reskill, Upskill, New skill

ช่องที่ 7

สิ่งสำคัญในการ Transform องค์กร

- 2. มุ่งพัฒนาทักษะความเป็นมุษย์ Hard Skills, Soft Skills**
- 3. Agile Leader คิดแล้ว ทำเลย**
- 4. ทดสอบเรียน วลาดขึ้นทุกครั้งที่เจ็บ แล้วอย่าให้เจ็บอีก
เจ็บได้ แต่อย่าเจ็บอีก**

Digital Transformation canvas



ช่องที่ 8

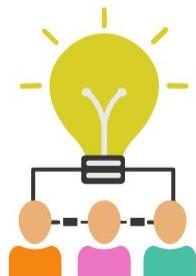


08

Agile Strategy and Planning

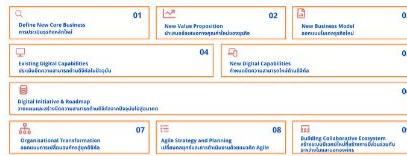
เปลี่ยนกลยุทธ์และการดำเนินงานด้วยแนวคิด Agile

Agile = Delivering Results + Learning how to improve as a team



สิ่งสำคัญคือ ผู้บริหารและพนักงานทุกระดับควร ทำงานร่วมกันเป็นทีม
มี เป้าหมาย และวัตถุประสงค์ใน **Roadmap** เดียวกัน

Digital Transformation canvas



Building Collaborative Ecosystem

สร้างระบบบันเวสบ์ใหม่ที่สร้างการมีส่วนร่วมกันระหว่างในและนอกองค์กร

ช่องที่ 9

กระบวนการสร้างนวัตกรรม ของ รอย ร็อกเวลล์ (Rothwell, 1994) 5 ยุค

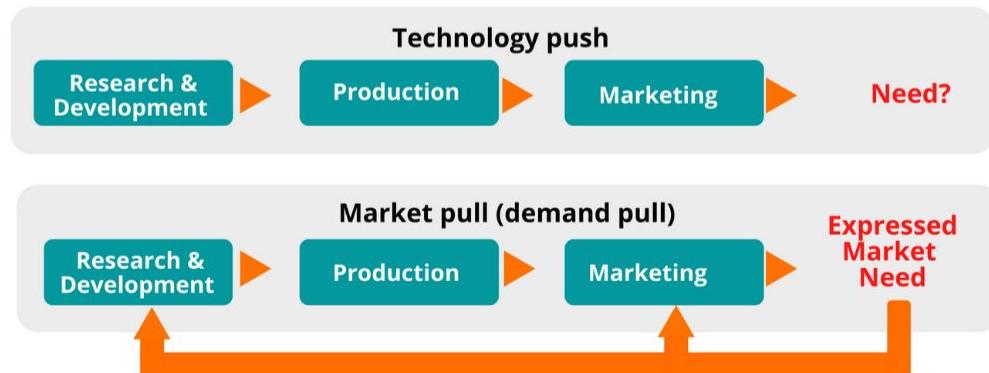
1. Technology push (50s-60s)

เป็นยุคที่ผลิตสิ่งใหม่ๆ ออกมาก็ขายได้ จึงลงทุน R&D

2. Market pull (60s-70s)

เป็นยุคของการแข่งขันเพื่อแย่งส่วนแบ่งการตลาด จึงมุ่งเป้าความต้องการของตลาด

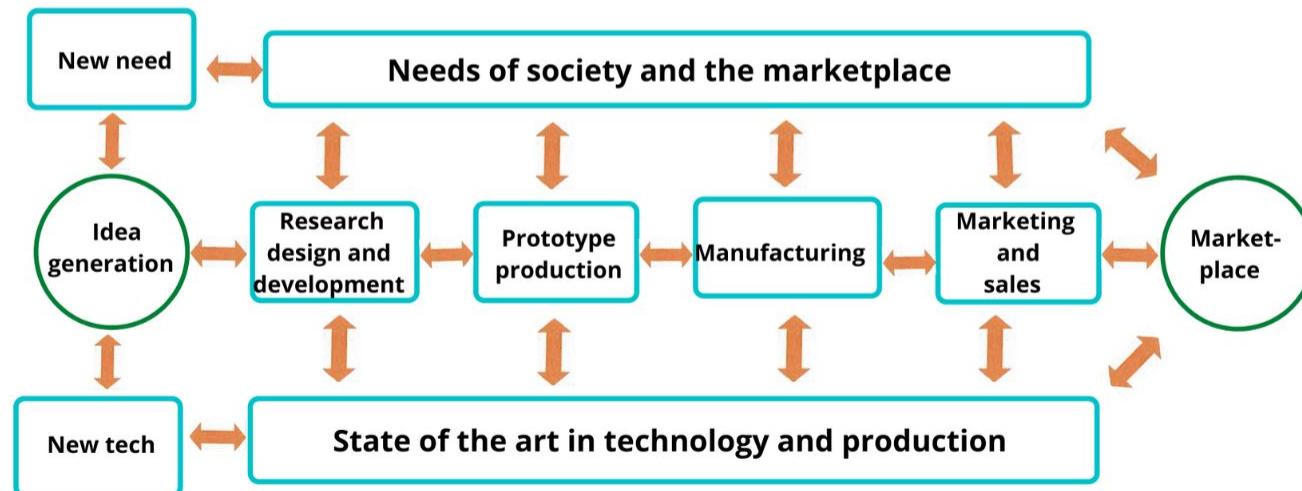
Technology push vs. Market pull



ช่องที่ 9

3. Coupling of R&D and Marketing (70s-80s)

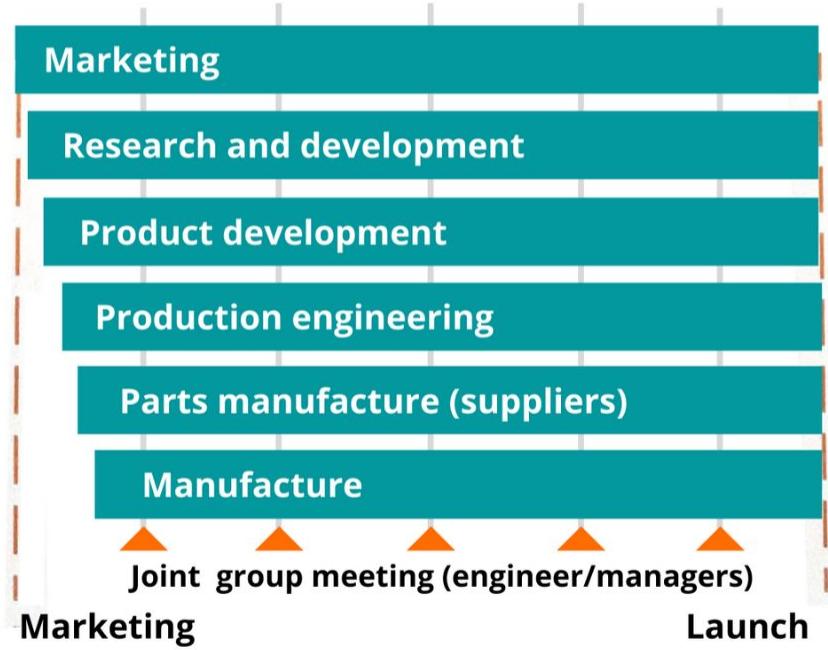
เป็นยุคที่เศรษฐกิจชะลอตัวจึงต้องให้ ฝ่ายวิจัยและพัฒนา กับ ฝ่ายการตลาด ทำงานใกล้ชิดกันมากขึ้น เป็นการจับคู่การทำงาน (Coupling) มีการแบ่งเป็นฝ่าย เป็นแผนก เพื่อลดต้นทุน



4. Integrated Business Processes (80s-90s)

ช่องที่ 9

เป็นยุคการสร้างนวัตกรรมแข่งกับเวลา
จึงมีแนวคิดใช้ทีมทำงานร่วมกับ
partners นอกองค์กร เช่น **suppliers**
หรือ **distributors**
และกระบวนการพัฒนาแบบขนาดต่างไป
จาก 3 ยุคก่อนที่เป็นแบบเส้นตรง



ที่มา: Groves (1987)

5. System Integration and Networking (90s)

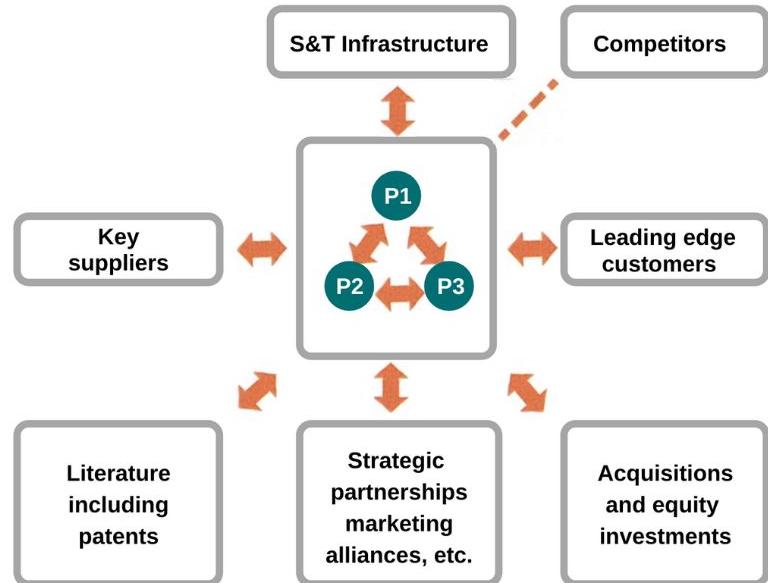
ช่องที่ 9

การพัฒนาโครงสร้างเน้นไปที่ปัจจัยทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

- ข้อจำกัดทางทรัพยากรและการพัฒนาทางด้าน ICT

เพื่อเพิ่มความยืดหยุ่นและร่นเวลาออกแบบสู่ตลาดให้สั้นลง
เนื่องด้วยต้นทุนเปลี่ยนแปลงเร็ว

จึงมุ่งเน้นไปที่การร่วมมือกับ Supplier หรือลูกค้า
ในแบบเชิงลึก (vertical integration) และสร้าง
ความร่วมมือในเชิงกว้าง (Horizontal
Linkages) กับพันธมิตรทางการค้า คู่แข่ง



การสร้างความร่วมมือในระบบบิเวศน์ของธุรกิจ (Collaborative Ecosystem)

ช่องที่ 9

- From Value Chains to Value Webs

การสร้างความร่วมมือในการสร้างบัตรกรรม ต้อง **มองให้กว้างขึ้นมากกว่า
Partners ใน Value Chains** คือ มองหาคู่ค้าที่มีความเชี่ยวชาญ
เพื่อให้เกิดการผสมผสานเทคโนโลยีหรือความรู้ต่างสาขา
เป็นการสร้างโครงข่ายแห่งคุณค่า (Value Webs) หรือระบบบิเวศน์ของธุรกิจ

หลักเกณฑ์การชี้วัดความสำเร็จของการทำ Digital Transformation

สร้างการเติบโตครั้งใหม่ได้ (New Growth)

เช่น “พิงอัน” เปลี่ยนจากธุรกิจเดิมคือ ธุรกิจประกันมาเป็นธุรกิจแพลตฟอร์มด้านสุขภาพ กลายเป็นแพลตฟอร์มด้านสุขภาพที่ใหญ่ที่สุดในโลก

เปลี่ยนแปลงหลักธุรกิจ (Repositioning the Core)

ก็เช่นพิงอันและ Adobe เป็นตัวอย่างชัดเจนว่าเปลี่ยนจากธุรกิจเดิมมาเป็นธุรกิจใหม่

เรื่องการเงิน (Financial)

คือ เติบโตมากขึ้น รายได้จากธุรกิจใหม่ต้องมากกว่ารายได้จากธุรกิจเดิม เช่น ไปรษณีย์ไทย ที่เดิมธุรกิจหลัก คือ รับส่งจดหมาย ตอนนี้คือ การให้บริการ Fulfillment ต่อไปจะขยายไปสู่ Fintech ด้วย

ตัวอย่างธุรกิจที่ใช้ Digital Transformation Canvas

- **Netflix** อันดับ 1 ในการทำ Digital Transformation
- **ADOBE** ก้าวมาเป็นผู้ให้บริการแพลตฟอร์มในรูปแบบ Cloud computing
- **Amazon** จากร้านหนังสือออนไลน์สู่การเป็นอันดับ 1 ด้วย AWS (Amazon Web Services) เป็นแพลตฟอร์มคลาวด์ที่ครอบคลุม และนำมาใช้มากที่สุดในโลก
- **Nestle'** จากธุรกิจประกันสุขภาพผู้นำแพลตฟอร์มสุขภาพ

งานวิจัยของ Harvard Business School ระบุว่า
บริษัทที่ทำ Digital Transformation ที่ดีที่สุดในรอบ 10 ปีที่ผ่านมา

อันดับ 1 คือ

NETFLIX

Netflix เปลี่ยนจากการขายออนไลน์มาเป็น Home Delivery มาเป็น
Streaming และ Original Content โดยใช้ Big Data

Digital Transformation Canvas

NETFLIX

 Define New Core Business
Digital Content Provider

01

 New Value Proposition

02

- Easy DVD Rental
- Info based Offering
- Streaming on Demand without Ads
- Variety of Content
- Access to Relevant
- Audience (Community of Fans)

 Existing Digital Capabilities
Online Movie Rental
(instant access from home)

04

 New Digital Capabilities

05

- Personalized Movie Recommendation System
- Streaming
- On Demand : Available on any Smart Devices
- Big Data & Analytics
- Movie-Studio Business with Data Driven Formats

 Digital Initiative & Roadmap
1998 - DVD Rental and Sales Site, Netflix.com
2000 - Personalized Movie Recommendation System
2007 - Streaming Service

06

2008 - Patners with Consumer Electronics Companies
2013 - First Original Content Powered by Big Data

 Organisational Transformation
- เปลี่ยนแปลงองค์กรตลอดระยะเวลาที่ผ่านมา
- Netflix Culture

07

 Agile Strategy and Planning

08

Act in Netflix's Best Interest
We keep improving our culture as we grow
We try to get better at seeking excellent

 Building Collaborative Ecosystem
ร่วมมือกับบริษัทเครื่องใช้ไฟฟ้า และผู้ผลิตภาพยนตร์ท่องเที่ยวในประเทศไทย

09

องค์ประกอบสำคัญ 3 ข้อที่ Netflix ใช้ในการบริหารคนและสร้างวัฒนธรรมองค์กร คือ

- สร้างทีมที่อัดแน่นไปด้วยคนเก่ง (build talent density)
- ส่งเสริมความตรงไปตรงมาในการทำงาน (increase candor)
- ลดการควบคุม (reduce controls)

NETFLIX

Reed Hastings, CEO ของ Netflix

ได้ยืนยันในหนังสือ

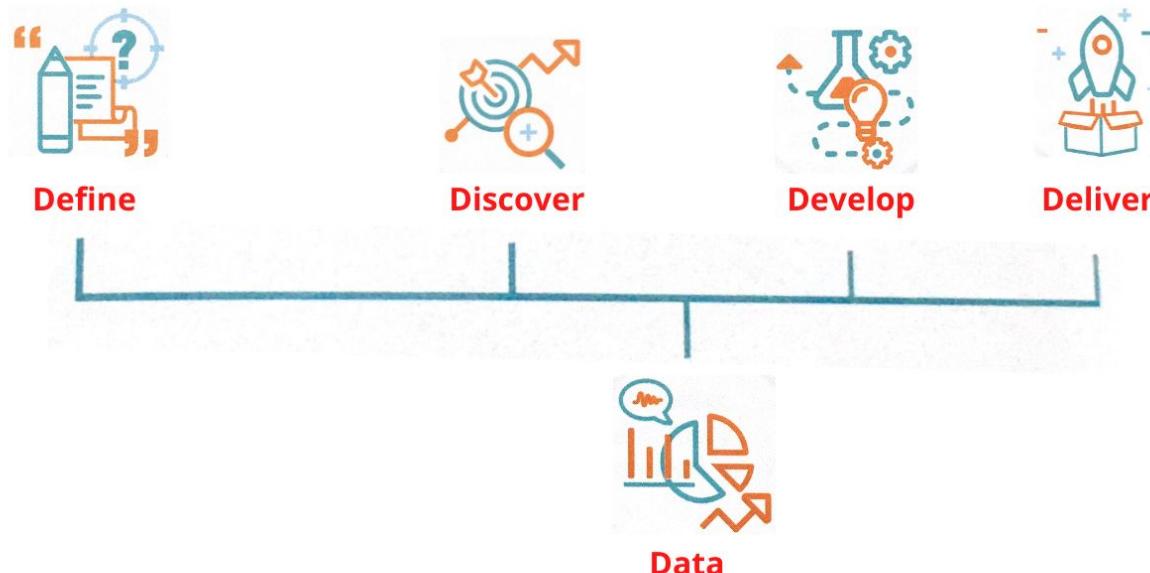
"No Rules Rules: Netflix and the Culture of Reinvention" ว่า Netflix

มีวัฒนธรรมองค์กรที่เชื่อว่า

- คนสำคัญกว่าวิธีการทำงาน,
- บุตกรรมสำคัญกว่าประสิทธิภาพ และ
- การไม่ต้องมีกฎตายตัวจะสร้างผลลัพธ์ที่ดีกว่า

การนำ *Digital Transformation Canvas* มาปรับใช้ ด้วย โมเดล 5D's

มีดังนี้

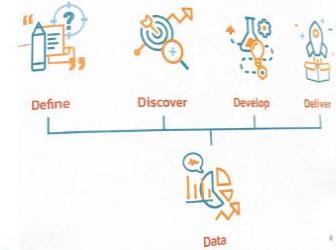




Define :

คิดใหม่จากฐานธุรกิจเดิม

โมเดล 5D's



ขั้นตอนการ Define เป็นการตั้งโจทย์ให้ชัดเจน ขั้นตอนนี้ช่วยให้คิดช่องที่ 1-3 ของ Digital Transformation Canvas ได้ดียิ่งขึ้นในเรื่อง

ช่องที่ 1 การประเมินธุรกิจหลักใหม่

ช่องที่ 2 การเสนอข้อเสนอทางคุณค่าใหม่ของธุรกิจ

และ ช่องที่ 3 การออกแบบโมเดลธุรกิจใหม่



Discover :

ค้นหา ตรวจสอบ และทดลอง แนวคิดทางธุรกิจหรือโครงการต้นแบบ

จากช่องกี่ 1-6 ด้วยวิธีการต่างๆ เพื่อให้มั่นใจในกิจกรรมที่ต้องการดำเนินสำหรับองค์กร
หลักการที่ใช้ในการทำ **Discover** มีหลายวิธี เช่น

- **การคิดเชิงออกแบบ**
(Design Thinking)

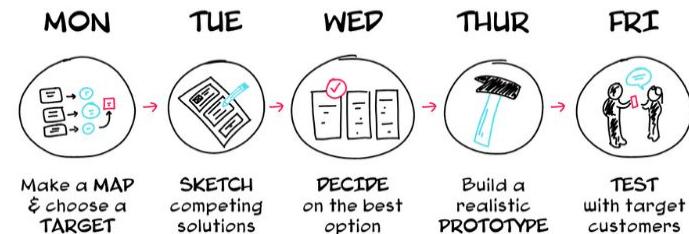


ที่มา : <https://www.interaction-design.org/literature/article/what-is-design-thinking-and-why-is-it-so-popular>

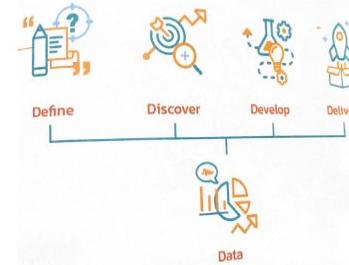
โมเดล 5D's



- **กระบวนการออกแบบนวัตกรรม**
(Design Sprint)



ที่มา : <https://www.mural.co/blog/design-sprint-webinar>



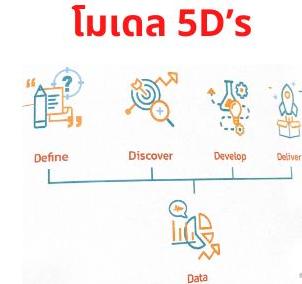
ลำดับขั้นตอนในการทำ Discover

- **เริ่มต้นด้วยการเข้าใจลูกค้า**
วิเคราะห์ Customer Insights, personas,
และ Customer Journey ใหม่
- **จัดทำ MVP หรือ Minimum Viable Product**
นำหลักการการออกแบบ UX (User Experience) และ
UI (User Interface) มาประยุกต์ใช้
- **เข้าใจวิถีการทำงานแบบ Build-Measure-Learn**
เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์ให้สมบูรณ์และเหมาะสมกับความต้องการ
ที่เปลี่ยนแปลงตลอดเวลา



Develop :

วางแผนกลยุทธ์ การพัฒนาบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ



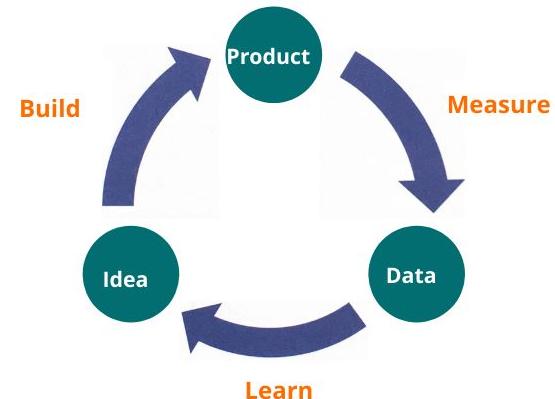
วางแผนกลยุทธ์ ดำเนินการจัดทำ ปรับปรุง พัฒนา

- เครื่องมือในการพัฒนาบนแพลตฟอร์ม เช่น
ระบบ E-Commerce, Mobile Application, Social, AI,

Big Data, Blockchain, IoT ฯลฯ

- เครื่องมือการวัดผล

การดำเนินการส่วนนี้ สามารถประยุกต์ใช้ หลักการ
Lean Startup หรือ **Agile** ได้ตามความเหมาะสม

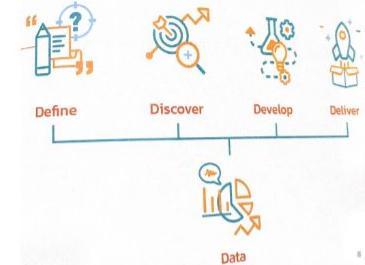




Deliver :

การส่งมอบประสบการณ์ที่ดี และการสื่อสาร

โมเดล 5D's



หลังการวัดผล เรียบรู้จาก feedback มาปรับปรุงในขั้นตอน **Define**,
Discover และ **Develop** เป็นอย่างดีแล้ว

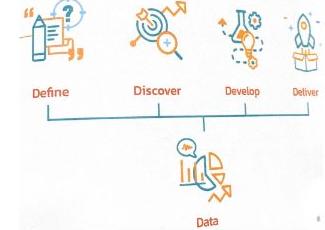
การส่งมอบประสบการณ์ หรือ ขั้นตอน **Deliver** จะง่ายขึ้น
เพราะข้อเสนอทางคุณค่าสอดคล้องกับความต้องการที่แท้จริงของลูกค้า
ต้องสื่อสารกั้งภายในและภายนอกองค์กร และกั้งทางตรงและการอ้วม



Data :

เปลี่ยน Data เป็นสินทรัพย์เชิงกลยุทธ์

โมเดล 5D's



ทั้ง 4 ขั้นตอน Define, Discover, Develop, Deliver

จะมี Data สอดแทรก จึงเป็นสิ่งที่มีความสำคัญในทุกขั้นตอนการพัฒนา

Data (ข้อมูล) คือ สินทรัพย์เชิงกลยุทธ์

- ลูกค้า
- ภายในองค์กร
- KM, Research
- สินค้า, ผลิต

Thank you